

## Korte gebruikershandleiding registratiesysteem *FIRST*® LEGO® League

Vanaf het seizoen 2019-2020 zijn er flinke veranderingen in het materiaal en de visie van de *FIRST*® LEGO® League. Zie voor meer informatie onze [website](#). Het is belangrijk dat jullie deze informatie lezen voordat jullie je aanmelden!

### Algemene gegevens

Alle scholen en individuele teams kunnen zich registreren voor de algemene inschrijving. Ga hiervoor naar de website of klik [hier](#)



### Login

E-mail adres	Wachtwoord
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Onthoud mij	<input type="button" value="Login"/> <a href="#">Je wachtwoord vergeten?</a>

Voor de eerste aanmelding klik je op [Registreer](#)

Op het scherm verschijnt het registratieformulier *FIRST*® LEGO® League.

Vul de benodigde algemene gegevens (zijnde adres-, contact- en factureringsgegevens) volledig in.

Vervolgens dient aangegeven te worden hoeveel leerlingen er in totaal met het programma gaan werken, hoeveel teams er aan de regiofinales meedoen en hoeveel Challenge sets er besteld worden. Voor scholen is het belangrijk om de informatie op de website [FIRST® LEGO® League... Nu met de hele klas!!!](#) nogmaals goed door te lezen voordat deze gegevens worden ingevuld.

### Deelnemers

Geef aan met hoeveel leerlingen jullie binnen de school of organisatie in totaal met het *FIRST* LEGO League programma gaan werken, dit kan dus afwijkend zijn aan het aantal leerlingen dat in een team aan een regiofinale meedoet.

Totaal aantal kinderen dat met het <i>FIRST</i> ® LEGO® League programma gaat werken*	Aantal teams dat aan de regiofinale(s) zal meedoen*
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Aantal Challenge sets*	
<input type="text"/>	

Na ingave van de algemene gegevens wordt er een inlogaccount aangemaakt met het opgegeven adres van de contactpersoon en het gekozen wachtwoord.

Met dit e-mail adres en wachtwoord kan na aanmelding opnieuw worden ingelogd om bijvoorbeeld challenge documenten te downloaden, extra teams aan te melden, teamgegevens te wijzigen, enz..

### Aanmelden teams

Na ingave van de algemene gegevens kunnen de teams worden aangemeld.

**Aanmelden teams voor de regiofinales**  
Meld hieronder de deelnemende teams aan.

**Team**

Teamnaam\*

Teamfoto

Aantal teamleden\*

Achtergrond team\*

Factsheet

**Gegevens teamcoach**

Voornaam\*

Achternaam\*

E-mail adres\*

Telefoonnummer\*

Mobiel nummer

Hiermee ga ik akkoord met het wedstrijdvoorwaarden\*  Akkoord

Vul de gegevens wederom volledig in. Het uploaden van een teamfoto en een factsheet is in deze fase optioneel.

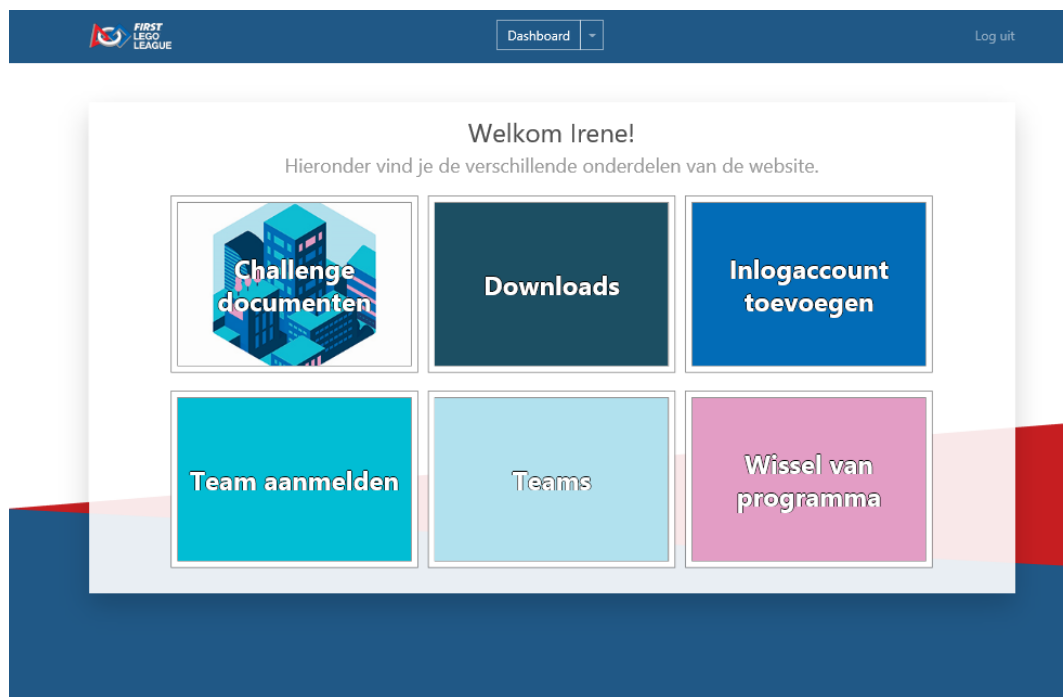
Alle teams worden aangemeld voor de centrale inschrijving. Op basis van postcode vindt in een later stadium een toewijzing naar regiofinales plaats.

Om het team aan te melden moet akkoord worden gegaan met de wedstrijdvoorwaarden. Vergeet deze niet te lezen!

Jullie ontvangen geen bevestigingsmail van de aanmelding, maar krijgen toegang tot het dashboard.

**Let op:** Het aanmelden van een team is niet gekoppeld aan de bestelling van een Challenge set. Het aantal te bestellen Challenge sets dient ingegeven te worden bij de algemene gegevens.

Het dashboard ziet er als volgt uit.



### Onderdelen dashboard

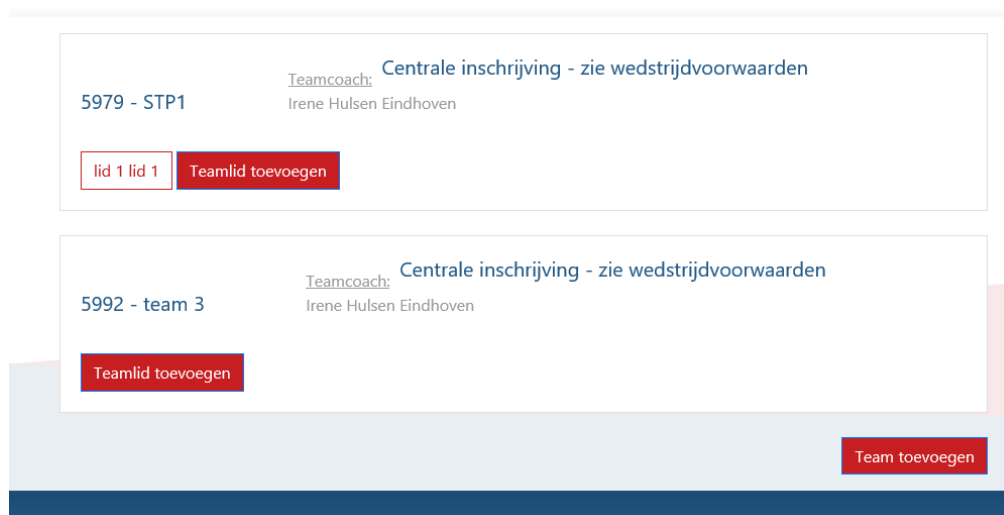
Challenge documenten: downloaden van de Challenge documenten zodra deze officieel vrijgegeven zijn.

Downloads: Hierin zullen door ons diverse documenten worden geplaatst. Zoals de wedstrijdvoorwaarden, AVG toestemmingsformulier, nieuwsbrieven, e.d..

Inlogaccount toevoegen: In de praktijk zullen er (vanuit school) meerdere personen toegang moeten krijgen tot het dashboard. Met de knop inlogaccount toevoegen kan een extra persoon toegang krijgen om documenten in te zien, teams aan te melden e.d..

Team aanmelden: extra team(s) aanmelden. Zie aanmelden team

Teams: overzicht van de ingeschreven teams.



Door in het overzicht op een team te klikken kunnen de teamgegevens worden aangepast om bijvoorbeeld een teamfoto toe te voegen of de gegevens van de coach(es) aan te passen.

Door op de knop Teamlid toevoegen te klikken kan de naam, de geboortedatum en de AVG toestemming voor ieder teamlid worden geregistreerd. Let op: Het is in deze fase verplicht om een AVG toestemmingsformulier te uploaden.

Een blanco exemplaar van het AVG toestemmingsformulier kan vanuit het Dashboard worden gedownload (Dashboard – knop Downloads).

Wissel van programma: met deze knop kunnen in de toekomst teams aangemeld worden voor de *FIRST*® LEGO® League Jr. en *FIRST*® LEGO® League Jr Discovery

### Uitloggen

Rechts bovenaan kan uit worden gelogd door op log out te klikken.