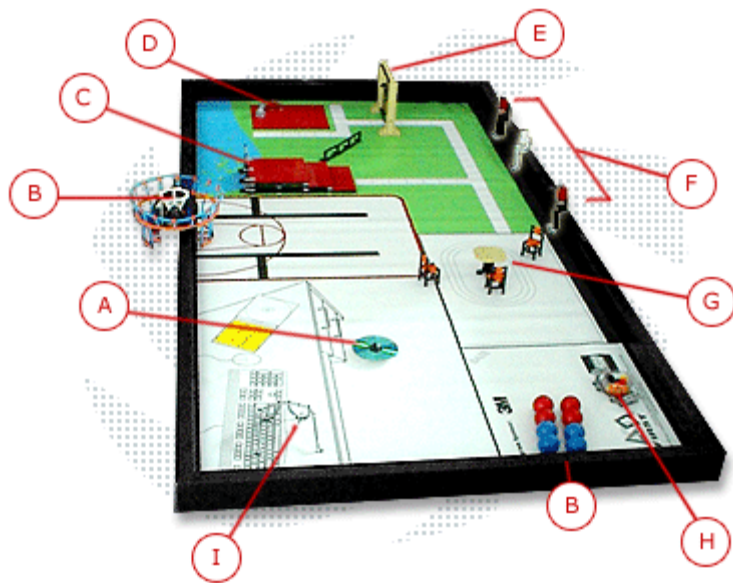


MISSIONS



Berg de CD op

40 Punten (Volledig)

35 Punten (Gedeeltelijk)

Om het volledige puntenaantal te scoren moet de Robot de CD verplaatsen zodat deze het CD-hoesje raakt. Als de CD alleen de bovenkant van het bureau raakt krijg je minder punten.



Scoren met die bal!

5 Punten (Voor elke bal in jouw kant van het mandje)

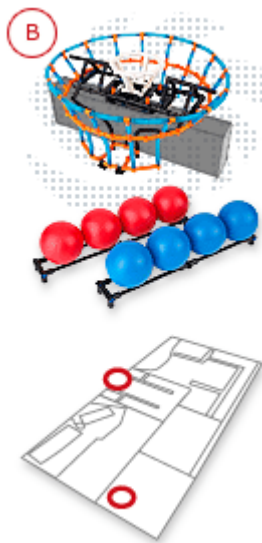
50 Punten (Jouw kleur bal in de centrale ring)

De robot moet de ballen in het mandje stoppen. Je krijgt 5 punten voor elke bal in jouw kant van het mandje, ook als deze door het andere team erin gegooid zijn. Als je je eigen bal in de centrale ring krijgt, krijgt alleen jouw team punten (50). De robot mag maar met één bal tegelijkertijd de basis verlaten en de ballen mogen maar één keer de basis verlaten. Ballen die je bent kwijtgeraakt mogen niet terug worden geplaatst in hun houders.

Bonus

2 punten elk

Alleen de ballen die nog niet in het mandje zitten zijn bonusobjecten en als zodanig punten waard (in het mandje zijn de ballen uiteraard meer punten waard). Het maakt niet uit of deze bonusobjecten zich binnen of buiten de basis bevinden. Bij het verlies van bonuspunten worden eerst de ballen binnen de basis verwijderd. Aangezien de ballen in het mandje geen bonusobjecten zijn, mogen deze niet meer verwijderd worden.



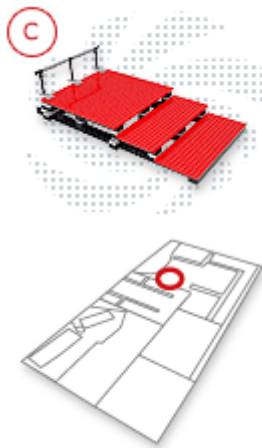
De trap op

45 Punten (Volledig)

40 Punten (Gedeeltelijk)

De Robot moet de trap beklimmen zodat hij aan het einde van de wedstrijd de mat niet meer aanraakt. Om alle punten te krijgen mag de

Robot alleen de bovenste trede en de railing aanraken. Voor een gedeeltelijke score mag de Robot ook lagere treden aanraken. Je krijgt geen punten als de Robot de mat raakt.



Geef de dieren te eten

15 Punten (Elke brok)

De Robot moet de 3 zwarte brokken diervoer van de basis naar het rode terras vervoeren. De brokken mogen niet bedekt worden om ze op hun plaats te houden. Je krijgt geen punten als één van de dieren van het terras komt.

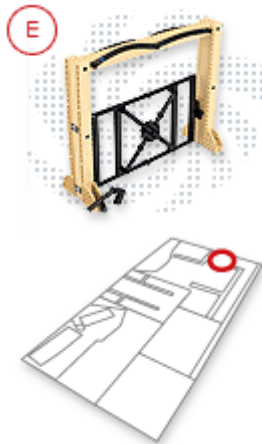


Doe de poort open

35 Punten (Volledig)

20 Punten (Gedeeltelijk)

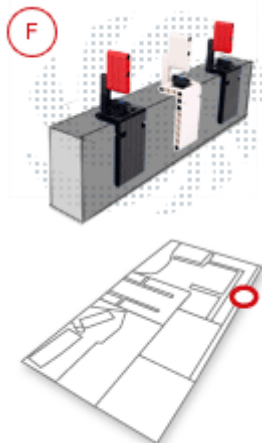
Om alle punten (35) te krijgen moet de Robot de poort openen zodat deze opgehouden wordt door het slot. Als de poort gedeeltelijk geopend is krijg je een deel van de punten (20).



Lees de bushaltes

35 Punten

De witte bushalte wordt steeds op een willekeurige plaats gezet voor elke wedstrijd. De Robot moet alleen de vlag van de witte bushalte schuin zetten. Je krijgt geen punten als dat met tenminste één van de rode haltes gebeurt.



Verplaats de stoelen

10 Punten voor elke stoel

De Robot moet elke stoel verplaatsen zodat deze met alle vier de poten op het ovale kled staat. Stoelen die zijn omgevallen leveren geen punten op.



Serveer het eten

45 Punten (Volledig)

35 Punten (Gedeeltelijk)

De Robot moet het eten van de Basis naar de eettafel verplaatsen. Om alle punten te krijgen moet de schaal op het dienblad staan en moet al het eten in de schaal blijven zitten. Voor gedeeltelijke punten hoeft alleen de schaal met een gedeelte van het eten bezorgd te worden. Er mogen geen extra bouwstenen gebruikt worden om het geheel te verstevigen of te verpakken.



Verwijder de bril

40 Punten

De Robot moet de bril naar de basis brengen

