

# Core Values



**CHALLENGE**

Teamnr.	Teamnaam	Juryruimte
---------	----------	------------

## Instructies

De Core Values zijn de lens waardoor je naar de teamprestaties kijkt. Alle teamleden moeten Core Values laten zien in alles wat ze doen. Deze rubric moet worden gebruikt om de Core Values vast te leggen tijdens de hele jurysessie.

Als het team in aanmerking komt voor een Jury Award, kruis dan het vakje aan en leg uit waarom:

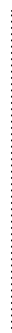
**Jury Award**

BEGINNEND	ONTWIKKELEND	BEDREVEN	UITMUNTEND	
minimale voorbeelden waargenomen bij het team	enkele voorbeelden waargenomen bij het team	meerdere voorbeelden waargenomen bij het team		
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	Leg uit waarom het team uitmuntend is.
<b>ONTDEKKING</b> - Het team heeft nieuwe vaardigheden en ideeën verkend.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>INNOVATIE</b> - Het team heeft creativiteit en doorzettingsvermogen gebruikt om problemen op te lossen.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>EFFECT</b> - Het team heeft toegepast wat het heeft geleerd om zijn wereld te verbeteren.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>INTEGRATIE</b> - Het team heeft respect laten zien en hun verschillen omarmd.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>TEAMWORK</b> - De teamleden laten duidelijk zien dat zij tijdens de hele ontdekkingsreis als team hebben samengewerkt.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>PLEZIER</b> - Het team heeft duidelijk plezier gehad en gevierd wat er is bereikt.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

## Feedback

Goed gedaan:

Denk aan:



# Innovatieproject



**CHALLENGE**

Teamnr.	Teamnaam	Juryruimte
---------	----------	------------

## Instructies

De teams moeten aan de juryleden uitleggen wat zij in elk van de onderstaande criteria hebben bereikt. Deze rubric moet worden ingevuld tijdens de presentatie van het innovatieproject.

De juryleden moeten op elke afzonderlijke regel één vakje aankruisen om aan te geven welk niveau het team heeft bereikt. Als het team boven het niveau 'Bedreven' uitkomt, geef dan een korte uitleg in het vakje 'Uitmuntend'.

BEGINNEND 1	ONTWIKKELEND 2	BEDREVEN 3	UITMUNTEND 4
			<i>Leg uit waarom.</i>
<b>BENOEMEN</b> - Het team heeft een duidelijk omschreven probleem dat goed is onderzocht			
<input type="checkbox"/> Probleem niet duidelijk omschreven	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijk duidelijke omschrijving van het probleem	<input type="checkbox"/> Volledig duidelijke omschrijving van het probleem	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Nauwelijks onderzoek	<input type="checkbox"/> Enig onderzoek maar kwaliteit onduidelijk	<input type="checkbox"/> Grote verscheidenheid van kwalitatief onderzoek	<input type="checkbox"/>
<b>ONTWERPEN</b> - Het team bedacht onafhankelijk van elkaar innovatieve ideeën, voordat het team besloot welk idee het zou gaan ontwikkelen en hiervoor een plan werd gemaakt.			
<input type="checkbox"/> Weinig ideeën bedacht door het team	<input type="checkbox"/> Enkele ideeën bedacht door het team	<input type="checkbox"/> Veel ideeën bedacht door het team	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Nauwelijks planning door enkele teamleden	<input type="checkbox"/> Enige effectieve planning door enkele teamleden	<input type="checkbox"/> Zeer effectieve planning waarbij alle teamleden betrokken zijn	<input type="checkbox"/>
<b>MAKEN</b> - Het team heeft een origineel idee ontwikkeld of voortgebouwd op een bestaand idee met een prototype model of tekening om de oplossing weer te geven.			
<input type="checkbox"/> Minimale ontwikkeling van een innovatieve oplossing	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke ontwikkeling van een innovatieve oplossing	<input type="checkbox"/> Grote mate van ontwikkeling van een innovatieve oplossing	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Geen model of tekening van een oplossing	<input type="checkbox"/> Eenvoudig model of tekening die helpt de oplossing te delen	<input type="checkbox"/> Gedetailleerd model of tekening die helpt de oplossing te delen	<input type="checkbox"/>
<b>HERHALEN</b> - Het team deelde de ideeën, verzamelde feedback en verwerkte verbeteringen in de oplossing.			
<input type="checkbox"/> Nauwelijks delen van de oplossing	<input type="checkbox"/> Voldoende delen van de oplossing	<input type="checkbox"/> Uitgebreid delen van de oplossing	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aantoonbare verbeteringen in de oplossing	<input type="checkbox"/> Enkele aantoonbare verbeteringen in de oplossing	<input type="checkbox"/> Veel aantoonbare verbeteringen in de oplossing	<input type="checkbox"/>
<b>COMMUNICEREN</b> - Het team deelde een creatieve en doeltreffende presentatie van de gekozen oplossing en de impact daarvan op de gebruikers.			
<input type="checkbox"/> Presentatie niet zo uitnodigend	<input type="checkbox"/> Presentatie redelijk uitnodigend	<input type="checkbox"/> Presentatie zeer uitnodigend	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Oplossing en mogelijke impact op anderen onduidelijk	<input type="checkbox"/> Oplossing en mogelijke impact op anderen deels duidelijk	<input type="checkbox"/> Oplossing en mogelijke impact op anderen geheel duidelijk	<input type="checkbox"/>

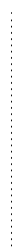
Komt het team in aanmerking voor een BIA nominatie? Geef dat dan hier aan:

Reden:

## Feedback

Goed gedaan:

Denk aan:



# Robotontwerp



**CHALLENGE**

Teamnr.	Teamnaam	Juryruimte
---------	----------	------------

## Instructies

De teams moeten aan de juryleden uitleggen wat zij in elk van de onderstaande criteria hebben bereikt. Deze rubric moet worden ingevuld gedurende de robotontwerppresentatie.

De juryleden moeten op elke afzonderlijke regel één vakje aankruisen om aan te geven welk niveau het team heeft bereikt. Als het team boven het niveau 'Bedreven' uitkomt, geef dan een korte uitleg in het vakje 'Uitmuntend'.

BEGINNEND 1	ONTWIKKELEND 2	BEDREVEN 3	UITMUNTEND 4	
			Leg uit waarom.	
<b>BENOEMEN</b> - Het team had een duidelijk omschreven missiestrategie en verdiepte zich in de bouw- en codeervaardigheden.				
<input type="checkbox"/> Geen duidelijke missiestrategie	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijk duidelijke missiestrategie	<input type="checkbox"/> Volledig duidelijke missiestrategie	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Enkele teamleden hebben bouw- en codeervaardigheden geleerd	<input type="checkbox"/> Veel teamleden hebben bouw- en codeervaardigheden geleerd	<input type="checkbox"/> Alle teamleden hebben bouw- en codeervaardigheden geleerd	<input type="checkbox"/>	
<b>ONTWERPEN</b> - Het team heeft innovatieve ontwerpen gemaakt en een duidelijk werkplan en ondersteuning gezocht waar nodig.				
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aangetoond dat er een effectief werkplan was	<input type="checkbox"/> Voldoende aangetoond dat er een effectief werkplan was	<input type="checkbox"/> Duidelijk aangetoond dat er een effectief werkplan was	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Minimale uitleg over de innovatieve functies van de robot en de code	<input type="checkbox"/> Enige uitleg over de innovatieve functies van de robot en de code	<input type="checkbox"/> Veel uitleg over de innovatieve functies van de robot en de code	<input type="checkbox"/>	
<b>MAKEN</b> - Het team heeft een effectieve robot- en codeeroplossing ontwikkeld die overeenkomt met de missiestrategie.				
<input type="checkbox"/> Beperkte functionaliteit van robothulpstukken of sensoren	<input type="checkbox"/> Ontwikkeling van functionaliteit van robothulpstukken of sensoren	<input type="checkbox"/> Goede functionaliteit van robothulpstukken of sensoren	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Onduidelijke uitleg over hoe de code de robot aanstuurt	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijk duidelijke uitleg over hoe de code de robot aanstuurt	<input type="checkbox"/> Zeer duidelijke uitleg over hoe de code de robot aanstuurt	<input type="checkbox"/>	
<b>HERHALEN</b> - Het team testte herhaaldelijk de robot en code om verbeterpunten te bepalen en nam de bevindingen op in de actuele oplossing.				
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aangetoond dat de robot en de code zijn getest	<input type="checkbox"/> Voldoende aangetoond dat de robot en de code zijn getest	<input type="checkbox"/> Duidelijk aangetoond dat de robot en de code zijn getest	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aangetoond dat de robot en code zijn verbeterd	<input type="checkbox"/> Voldoende aangetoond dat de robot en code zijn verbeterd	<input type="checkbox"/> Duidelijk aangetoond dat de robot en code zijn verbeterd	<input type="checkbox"/>	
<b>COMMUNICEREN</b> - De uitleg van het team over het robotontwerpproces was overtuigend en liet zien hoe alle teamleden betrokken waren.				
<input type="checkbox"/> Onduidelijke uitleg van het robotontwerpproces	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijk duidelijke uitleg van het robotontwerpproces	<input type="checkbox"/> Volledig duidelijke uitleg van het robotontwerpproces	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Duidelijk aangetoond dat enkele teamleden betrokken waren	<input type="checkbox"/> Duidelijk aangetoond dat meerdere teamleden betrokken waren	<input type="checkbox"/> Duidelijk aangetoond dat alle teamleden betrokken waren	<input type="checkbox"/>	

## Feedback

Goed gedaan:

Denk aan:

