

## Voorwaarden inschrijving *FIRST*<sup>®</sup> LEGO<sup>®</sup> League Challenge

### Inschrijving

- Registratieperiode opent medio mei en sluit op 30 september, dit kan vanwege aanpassingen nog wijzigen naar een latere datum.
- Bij registratie dient te worden aangegeven hoeveel leerlingen in totaal met het *FIRST*<sup>®</sup> LEGO<sup>®</sup> League Challenge programma gaan werken. Voor scholen zal dit in veel gevallen afwijkend zijn van het aantal leerlingen dat in teams aan een regiofinale meedoet.
- Er dient minimaal één Challenge set te worden aangeschaft.  
Wij adviseren echter scholen 2 Challenge sets per groep van 30 leerlingen aan te schaffen.
- Bij inschrijving wordt minimaal één team aangemeld.
- Een team dient zich in te schrijven voor een regiofinale binnen het postcodegebied van de school/organisatie.
- Indien een team wordt ingeschreven voor een regiofinale buiten het postcodegebied, kan de regiopartner beslissen dat deelname niet mogelijk is.
- Per regiofinale geldt een maximum aantal deelnemende teams.
- Voor een aantal regiofinales geldt een maximum aantal deelnemende teams **per school**.
- Teams moeten voldoen aan de deelnameregels van de *FIRST* LEGO League Challenge.

### Deelnameregels *FIRST* LEGO League Challenge

- Een team mag uit maximaal 10 teamleden bestaan.
- Elk team dient 1 teamcoach te hebben.
- Elk team mag een tweede teamcoach of teammentor opgeven.
- De eerste teamcoach dient 18 jaar of ouder te zijn.
- Deelname is mogelijk voor kinderen in de leeftijd van 9 t/m 15 jaar (PO groep 6/7/8 en VO 1e en 2e jaar).
- De leeftijd van elk teamlid moet bij inschrijving worden opgegeven en dit kan op de (regio)finale dag worden gecontroleerd. Wij vertrouwen erop dat de juiste leeftijd wordt ingevuld. Als op de (regio)finale dag blijkt dat dit niet is gedaan, wordt alsnog deelname (aan de regiofinale en Benelux finale) ontzegd. Het is dus de verantwoordelijkheid van het team om de juiste leeftijden op te geven.
- Teamleden mogen aan maximaal 1 regiofinale deelnemen. Mocht uit controle blijken dat teamleden aan meerdere regiofinales deelnemen dan leidt dit automatisch tot diskwalificatie van het desbetreffende team!

### Betaling

- De kosten voor deelname aan de *FIRST* LEGO League Challenge bedragen € 150,00 per team en € 120,00 per Challenge set. De Challenge set bestaat uit een doos met missiemodellen (bouw instructies staan online), de wedstrijdmat en een set Dual Lock. Deze bedragen zijn **exclusief** de kosten voor aanschaf van de LEGO<sup>®</sup> SPIKE<sup>™</sup> Prime of LEGO<sup>®</sup> MINDSTORMS<sup>®</sup> robotset.
- Na betaling mag een team kosteloos deelnemen aan één regiofinale en indien daarvoor gekwalificeerd aan de Benelux finale.
- Let op: Zodra de bestelling van de Challenge set is doorgegeven aan de leverancier, kan de Challenge set niet meer worden geannuleerd. De betalingsverplichting blijft dus bestaan.
- De inschrijving is definitief op het moment dat het inschrijfgeld door Stichting Techniekpromotie is ontvangen.
- De uiterste betaaldatum van het inschrijfgeld staat vermeld op de factuur.
- Indien de factuur niet tijdig wordt voldaan, kan het team worden uitgesloten van deelname aan de wedstrijd. Dit betekent geen vrijstelling van de betalingsverplichting.

### Annulering

- Annuleren kan schriftelijk of per e-mail naar:  
Stichting Techniekpromotie  
T.a.v. Anita Smits  
Postbus 513  
5600 MB Eindhoven  
[FLL@techniekpromotie.nl](mailto:FLL@techniekpromotie.nl)
- Bij annulering binnen de inschrijfperiode wordt het inschrijfgeld minus € 40,00 administratiekosten terugbetaald.
- Bij annulering na het verstrijken van de inschrijftermijn wordt het inschrijfgeld niet terugbetaald.
- Bij annulering worden de kosten van de Challenge set niet terugbetaald indien de bestelling van de Challenge set al is doorgegeven aan de leverancier.
- Bij annulering na het verstrijken van de inschrijftermijn terwijl de factuur nog niet is voldaan, betekent dit geen vrijstelling van de betalingsverplichting.

### Na inschrijving

- Communicatie tussen teams en de *FIRST* LEGO League organisatie gebeurt op basis van teamnummer en niet op basis van teamnaam. Teamnamen kunnen gedurende het seizoen immers nog veranderen. Geef daarom bij alle correspondentie het teamnummer aan, ook bij e-mails.
- Teams zijn zelf verantwoordelijk voor de correctheid van de gegevens die bekend zijn bij de regiopartner en Stichting Techniekpromotie (contactgegevens, teamsamenstelling et cetera).
- Teams kunnen hun gegevens aanpassen door in te loggen in het registratiesysteem met het aangemaakte inlogaccount (e-mail adres + wachtwoord).
- De gegevens betreffende de samenstelling van het team dienen minimaal 2 weken voor de regiofinale correct te zijn ingevuld.
- Van ieder deelnemend teamlid dient een AVG toestemmingsformulier te worden ingevuld en geüpload.