



FIRST® LEGO® League Challenge Awards

Champion's Award

1e prijs, 2e prijs, 3e prijs afhankelijk van de omvang van het toernooi.

Deze prijs is een eerbetoon aan het team dat de FIRST® LEGO® League Challenge ervaring representeert door de Core Values volledig te omarmen en tegelijkertijd uitmuntendheid en innovatie te tonen in robotprestaties, robotontwerp en het innovatieproject.

Robotontwerp Award

1e prijs, 2e prijs, 3e prijs afhankelijk van de omvang van het toernooi.

Dit team gebruikt uitmuntende programmering en doordachte technieken om een robot te ontwikkelen die mechanisch betrouwbaar, robuust en efficiënt is en de Challenge missies zeer goed kan uitvoeren.

Core Values Award

1e prijs, 2e prijs, 3e prijs afhankelijk van de omvang van het toernooi.

Dit team toont enorm veel enthousiasme en inspiratie, weet dat ze samen meer kunnen bereiken dan als individu en toont elkaar en andere teams respect op ieder moment.

Robotprestatie Award

1e prijs, 2e prijs, 3e prijs afhankelijk van de omvang van het toernooi.

Deze prijs is voor het team dat de meeste punten scoort tijdens de robotwedstrijd. Teams krijgen de kans om minstens drie wedstrijden van 2,5 minuut te spelen. Hun hoogste score telt.

Innovatieproject Award

1e prijs, 2e prijs, 3e prijs afhankelijk van de omvang van het toernooi.

Dit team gebruikt uiteenlopende bronnen voor het innovatieproject om een allesomvattend inzicht te krijgen in het gekozen probleem, heeft een creatieve, goed onderzochte oplossing en communiceert de bevindingen effectief naar juryleden en de gemeenschap.

Jury Awards

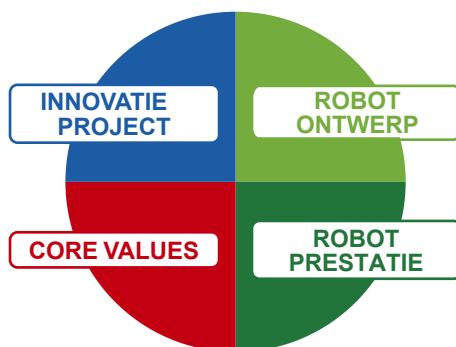
Tijdens iedere finale kunnen één of meerdere Jury Awards worden uitgereikt aan teams die door een bijzondere reden door de jury zijn opgemerkt en niet in aanmerking komen voor één van de hierboven genoemde Awards. Het aantal Jury Awards is afhankelijk van de omvang van het toernooi.

FIRST® LEGO® League Challenge toewijzing Awards

Proces voor de selectie van teams voor Awards
en doorstroming naar een vervolgwedstrijd.



CHALLENGE



FIRST® LEGO® League teams worden beoordeeld op vier onderdelen: Core Values, innovatieproject, robotontwerp en de robotprestatie.

Op basis van de scores van de juryformulieren, de robotprestatie en het juryberaad worden de teams voor elk onderdeel gerangschikt. De rangschikking van de vier onderdelen wordt gebruikt om voor ieder team een Champion's scores te berekenen. Met behulp van de Champion's scores wordt vervolgens de Champion's rangorde bepaald. Het team met de laagste score wordt op de eerste plaats gezet in de Champion's rangorde.

Het volgende diagram laat zien hoe de Champion's rangorde wordt berekend.

Vergeet niet dat de Champion's rangorde wordt bepaald met de rangschikking van ieder onderdeel, dus niet met de scores van de juryformulieren.

$$\text{INNOVATIE PROJECT PLAATS} + \text{CORE VALUES PLAATS} + \text{ROBOTONTWERP PLAATS} + \text{ROBOTPRESTATIE PLAATS} = \text{CHAMPION'S SCORE}$$

De Champion's scores worden in volgorde gezet om de Champion's rangorde te maken. De laagste score krijgt de eerste plaats in de rangorde.

Als er teams door mogen naar een vervolgwedstrijd, gebruik dan de Champion's rangorde om te bepalen welke teams dit zijn. Wij verzoeken jullie de Awards toe te kennen volgens de in het Officiële Jury Spreadsheet uitgelegde methode.

Teams kunnen niet meer dan één Award winnen, met uitzondering van de Robotprestatie Award. Dit zorgt ervoor dat er meer teams erkend en gewaardeerd kunnen worden.

Juryproces diagram

Volg deze stappen om de Award toewijzing goed te kunnen toepassen.

