

Core Values



CHALLENGE

Teamnr.	Teamnaam	Juryruimte
---------	----------	------------

Instructies

De Core Values zijn de lens waardoor je naar de teamprestaties kijkt. Alle teamleden moeten Core Values laten zien in alles wat ze doen. Deze rubric moet worden gebruikt om de Core Values vast te leggen tijdens de hele jury sessie.

Core Values worden ook beoordeeld tijdens elke robotwedstrijd met een Gracious Professionalism® score die in de totale Core Values scores van het team wordt meegeteld.

Als het team in aanmerking komt voor een Jury Award, kruis dan het vakje aan en leg uit waarom:

Jury Award

BEGINNEND nauwelijks waargenomen in het team 1	VOLDOENDE niet consequent waargenomen in het team 2	GOED consequent waargenomen in het team 3	UITMUNTEND 4	Leg uit waarom het team uitmuntend is.
ONTDEKKING - Het team heeft nieuwe vaardigheden en ideeën ontdekt.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INNOVATIE - Het team heeft creativiteit en doorzettingsvermogen gebruikt om problemen op te lossen.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
IMPACT - Het team heeft toegepast wat het heeft geleerd om zijn wereld te verbeteren.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INCLUSIE - Het team heeft respect laten zien en hun verschillen omarmd.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
TEAMWORK - De teamleden laten duidelijk zien dat zij tijdens de hele ontdekkingsreis als team hebben samengewerkt.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
PLEZIER - Het team heeft duidelijk plezier gehad en gevierd wat er is bereikt.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Feedback

Goed gedaan:

Denk aan:



Innovatieproject



CHALLENGE

Teamnr.	Teamnaam	Juryruimte
---------	----------	------------

Instructies

De teams moeten aan de juryleden uitleggen wat zij in elk van de onderstaande criteria hebben bereikt. Deze rubric moet worden ingevuld tijdens de presentatie van het innovatieproject.

De juryleden moeten op elke afzonderlijke regel één vakje aankruisen om aan te geven welk niveau het team heeft bereikt. Als het team boven het niveau 'Goed' uitkomt, geef dan een korte uitleg in het vakje 'Uitmuntend'.

BEGINNEND 1		VOLDOENDE 2		GOED 3		UITMUNTEND 4 <i>Leg uit waarom.</i>	
DEFINIËREN - Het team heeft een duidelijk omschreven probleem dat goed is onderzocht							
<input type="checkbox"/>	Probleem niet duidelijk omschreven	<input type="checkbox"/>	Gedeeltelijk duidelijke omschrijving van het probleem	<input type="checkbox"/>	Duidelijke omschrijving van het probleem	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Nauwelijks onderzoek	<input type="checkbox"/>	Gedeeltelijk onderzoek vanuit meer dan één bron	<input type="checkbox"/>	Duidelijk, gedetailleerd onderzoek vanuit uiteenlopende bronnen	<input type="checkbox"/>	
ONTWERPEN - Het team bedacht onafhankelijk van elkaar innovatieve ideeën, voordat het team besloot welk idee het zou gaan ontwikkelen en hiervoor een plan werd gemaakt.							
<input type="checkbox"/>	Nauwelijks inclusie bij selectieproces	<input type="checkbox"/>	Gedeeltelijke inclusie bij selectieproces	<input type="checkbox"/>	Duidelijke inclusie bij selectieproces	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Nauwelijks aanwijzingen van een effectief plan	<input type="checkbox"/>	Gedeeltelijke aanwijzingen van een effectief plan	<input type="checkbox"/>	Duidelijke aanwijzingen van een effectief plan	<input type="checkbox"/>	
MAKEN - Het team heeft een origineel idee ontwikkeld of voortgebouwd op een bestaand idee met een prototype model of tekening om de oplossing weer te geven.							
<input type="checkbox"/>	Minimale ontwikkeling van een innovatieve oplossing	<input type="checkbox"/>	Gedeeltelijke ontwikkeling van een innovatieve oplossing	<input type="checkbox"/>	Duidelijke ontwikkeling van innovatieve oplossing	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Model/tekening van oplossing onduidelijk	<input type="checkbox"/>	Eenvoudig model of tekening die helpt de oplossing te delen	<input type="checkbox"/>	Gedetailleerd model of tekening die helpt de oplossing te delen	<input type="checkbox"/>	
HERHALEN - Het team deelde de ideeën, verzamelde feedback en verwerkte verbeteringen in de oplossing.							
<input type="checkbox"/>	Nauwelijks delen van de oplossing	<input type="checkbox"/>	Oplossing is gedeeld met gebruiker OF deskundige	<input type="checkbox"/>	Oplossing is gedeeld met gebruiker EN deskundige	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Nauwelijks aanwijzingen van verbeteringen in de oplossing	<input type="checkbox"/>	Gedeeltelijke aanwijzingen van verbeteringen in de oplossing	<input type="checkbox"/>	Duidelijke aanwijzingen van verbeteringen in de oplossing	<input type="checkbox"/>	
COMMUNICEREN - Het team deelde een creatieve en doeltreffende presentatie van de gekozen oplossing en de impact daarvan op de gebruikers.							
<input type="checkbox"/>	Presentatie niet zo uitnodigend	<input type="checkbox"/>	Presentatie redelijk uitnodigend	<input type="checkbox"/>	Uitnodigende presentatie	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Oplossing en mogelijke impact op anderen onduidelijk	<input type="checkbox"/>	Oplossing en mogelijke impact op anderen deels duidelijk	<input type="checkbox"/>	Oplossing en mogelijke impact op anderen duidelijk	<input type="checkbox"/>	

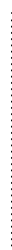
Komt het team in aanmerking voor een BIA nominatie? Geef dat dan hier aan:

Reden:

Feedback

Goed gedaan:

Denk aan:



Robotontwerp



CHALLENGE

Teamnr.	Teamnaam	Juryruimte
---------	----------	------------

Instructies

De teams moeten aan de juryleden uitleggen wat zij in elk van de onderstaande criteria hebben bereikt. Deze rubric moet worden ingevuld gedurende de robotontwerppresentatie.

De juryleden moeten op elke afzonderlijke regel één vakje aankruisen om aan te geven welk niveau het team heeft bereikt. Als het team boven het niveau 'Goed' uitkomt, geef dan een korte uitleg in het vakje 'Uitmuntend'.

BEGINNEND 1	VOLDOENDE 2	GOED 3	UITMUNTEND 4	
			Leg uit waarom.	
DEFNIËREN - Het team had een duidelijk omschreven missiestrategie en verdiepte zich in de bouw- en codeervaardigheden.				
<input type="checkbox"/> Onduidelijke missiestrategie	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke duidelijke missiestrategie	<input type="checkbox"/> Duidelijke missiestrategie	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Beperkte aanwijzingen van bouw- en codeervaardigheden bij alle teamleden	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke aanwijzingen van bouw- en codeervaardigheden bij alle teamleden	<input type="checkbox"/> Duidelijke aanwijzingen van bouw- en codeervaardigheden bij alle teamleden	<input type="checkbox"/>	
ONTWERPEN - Het team heeft innovatieve ontwerpen gemaakt en een duidelijk werkplan en ondersteuning gezocht waar nodig.				
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aanwijzingen van een effectief plan	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke aanwijzingen van een effectief plan	<input type="checkbox"/> Duidelijke aanwijzingen van een effectief plan	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Beperkte uitleg over de innovatieve functies van de robot en de code	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke uitleg over de innovatieve functies van de robot en de code	<input type="checkbox"/> Duidelijke uitleg over de innovatieve functies van de robot en de code	<input type="checkbox"/>	
MAKEN - Het team heeft een effectieve robot- en codeeroplossing ontwikkeld die overeenkomt met de missiestrategie.				
<input type="checkbox"/> Beperkte uitleg over de robot, hulpstukken en sensorfunctionaliteit	<input type="checkbox"/> Eenvoudige uitleg over de robot, hulpstukken en sensorfunctionaliteit	<input type="checkbox"/> Gedetailleerde uitleg over de robot, hulpstukken en sensorfunctionaliteit	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Onduidelijke uitleg over hoe de code de robot aanstuurt	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijk duidelijke uitleg over hoe de code de robot aanstuurt	<input type="checkbox"/> Duidelijke uitleg over hoe de code de robot aanstuurt	<input type="checkbox"/>	
HERHALEN - Het team testte herhaaldelijk de robot en code om verbeterpunten te bepalen en nam de bevindingen op in de actuele oplossing.				
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aanwijzingen dat de robot en de code zijn getest	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke aanwijzingen dat de robot en de code zijn getest	<input type="checkbox"/> Duidelijke aanwijzingen dat de robot en de code zijn getest	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aanwijzingen dat de robot en code zijn verbeterd	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke aanwijzingen dat de robot en code zijn verbeterd	<input type="checkbox"/> Duidelijke aanwijzingen dat de robot en code zijn verbeterd	<input type="checkbox"/>	
COMMUNICEREN - De uitleg van het team over het robotontwerpproces was overtuigend en liet zien hoe alle teamleden betrokken waren.				
<input type="checkbox"/> Onduidelijke uitleg van het robotontwerpproces	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijk duidelijke uitleg van het robotontwerpproces	<input type="checkbox"/> Duidelijke uitleg van het robotontwerpproces	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aanwijzingen dat alle teamleden betrokken waren	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke aanwijzingen dat alle teamleden betrokken waren	<input type="checkbox"/> Duidelijke aanwijzingen dat alle teamleden betrokken waren	<input type="checkbox"/>	

Feedback

Goed gedaan:

Denk aan:

