

Updates & Toelichting

Update 19 oktober 2023

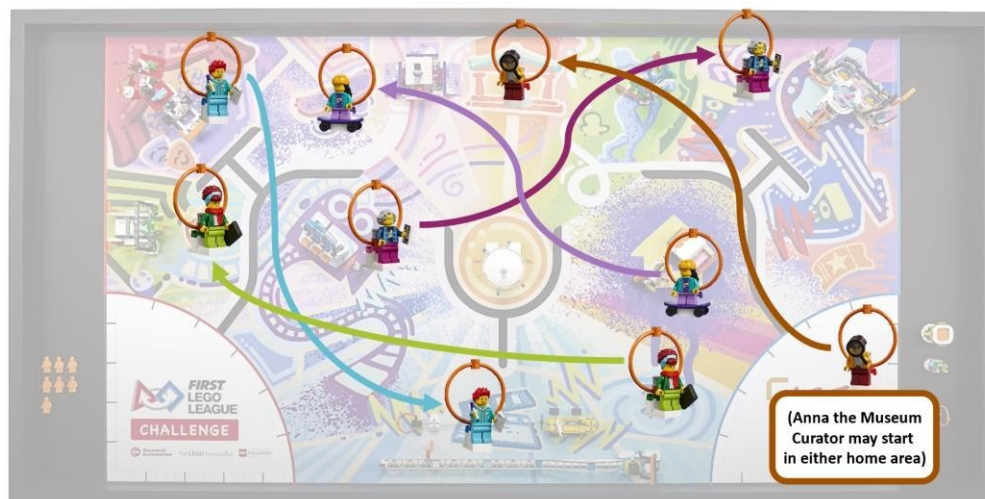
(19 oktober 2023)

UPDATE 08 – MISSIE 05: AUGMENTED REALITY STANDBEELD –

Teams die missie 05 proberen, moeten zich voorbereiden om de oranje activeringshendel van het standbeeld volledig te laten draaien.

(26 september 2023)

UPDATE 07 – EXPERT START & EINDLOCATIE TOELICHTING – De volgende afbeelding is gemaakt als richtlijn voor de begin- en eindlocatie van de verschillende MASTERPIECESM experts:

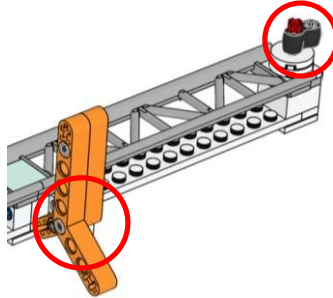


UPDATE 06 – MISSIE 04: LEGO® KUNSTWERK TOELICHTING – Teams die missie 04 proberen, moeten hun kunstwerk aanwijzen tijdens de inspectie voor de wedstrijd.

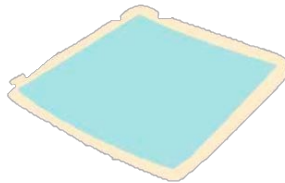
UPDATE 05 – TOELICHTING – TIJDENS DE WEDSTRIJD: BUITEN THUIS – In het geval dat een robot volledig buiten THUIS wordt onderbroken, mogen techneuten de robot van de ene kant van de tafel aan de andere kant geven. Het team verliest nog steeds een Precisieteken. Dit is een uitzondering op “Tijdens de wedstrijd: IN THUIS”

(22 augustus 2023)

UPDATE 04 – ROLLENDE CAMERA RAIL CONSTRUCTIE – Alle missiemodellen moeten gebouwd worden volgens de LEGO® bouwstructies, ongeacht de foto's in de Robotwedstrijdgids. Let goed op de omcirkelde gebieden, als ze correct gebouwd zijn, moeten het uiteinde van de rail met het volgende overeenkomen:



UPDATE 03 – CAMERA DOEL – Het “Camera doelgebied” is hieronder te zien:



Camera Target Area

(1 augustus 2023)

UPDATE 02 – SCOREFORMULIER UPDATE – MISSIE 14 – De waarde op het scoreformulier van missie 14 op pagina 30/31 van de Robotwedstrijdgids zijn onjuist en komen niet overeen met die in de missiebeschrijving. De tweede zin van het scoreformulier moet als volgt luiden:

Als een doelbestemming ten minstens één lid van het publiek binnen heeft:
5 PER BESTEMMING

UPDATE 01 – SCOREFORMULIER UPDATE – MISSIE 13 – Het scoreformulier op pagina 30/31 van de Robotwedstrijdgidis vermeldt de volgende opdrachtbeperking:

Om te scoren mag de teamuitrusting de knutselmachine niet raken aan het einde van de wedstrijd.

Deze beperking komt niet voor in de missiebeschrijving en moet dus genegeerd worden. Anders gezegd, teamuitrusting MAG de knutselmachine aanraken aan het einde van de wedstrijd.