

Deelnamevoorwaarden *FIRST*[®] *LEGO*[®] League Challenge

Inschrijving

- De registratieperiode opent in juni en sluit op 31 oktober, dit kan vanwege aanpassingen nog wijzigen naar een latere datum.
- Bij registratie dient te worden aangegeven hoeveel leerlingen in totaal met het *FIRST*[®] *LEGO*[®] League Challenge programma gaan werken. Voor scholen zal dit in veel gevallen afwijkend zijn van het aantal leerlingen dat in teams aan een regiofinale meedoet.
- Er dient minimaal één Challenge set te worden aangeschaft.
Wij adviseren echter scholen 2 Challenge sets per groep van 30 leerlingen aan te schaffen.
- Bij inschrijving moet minimaal één team worden aangemeld.
- Een team dient zich in te schrijven voor een regiofinale binnen het postcodegebied van de school/organisatie.
- Indien een team wordt ingeschreven voor een regiofinale buiten het postcodegebied, kan de regiopartner beslissen dat deelname niet mogelijk is.
- Per regiofinale geldt een maximum aantal deelnemende teams.
- Voor een aantal regiofinales geldt een maximum aantal deelnemende teams **per school**.

Deelnameregels *FIRST* *LEGO* League Challenge

- Een team mag uit maximaal 10 teamleden bestaan.
- Elk team dient 1 teamcoach te hebben.
- Elk team mag een tweede teamcoach of teammentor opgeven.
- De eerste teamcoach dient 18 jaar of ouder te zijn.
- Deelname is mogelijk voor kinderen in de leeftijd van 9 t/m 15 jaar (PO groep 6/7/8 en VO 1e en 2e jaar).
- De geboortedatum van elk teamlid moet bij inschrijving worden opgegeven en dit kan op de (regio)finale dag worden gecontroleerd. Wij vertrouwen erop dat de juiste geboortedatum wordt ingevuld. Als op de (regio)finale dag blijkt dat dit niet is gedaan, wordt alsnog deelname (aan de regiofinale en Benelux finale) ontzegd. Het is dus de verantwoordelijkheid van het team om de juiste geboortedata op te geven.
- Teamleden mogen aan maximaal 1 regiofinale deelnemen. Mocht uit controle blijken dat teamleden aan meerdere regiofinales deelnemen dan leidt dit automatisch tot diskwalificatie van het desbetreffende team!

Betaling

- De kosten voor deelname aan de *FIRST* *LEGO* League Challenge bedragen € 175,00 inschrijfgeld per team en € 120,00 per Challenge set (incl. BTW en ex. verzendkosten). De Challenge set bestaat uit een doos met missiemodellen (bouwinstructies staan online), de wedstrijdmat en een set Dual Lock.
Let op: Deze bedragen zijn **exclusief** de kosten voor aanschaf van de benodigde *LEGO*[®] robotset.
- Na betaling mag een team kosteloos deelnemen aan één regiofinale en indien daarvoor gekwalificeerd aan de nationale finale (NL).
- Na betaling wordt de bestelling van de Challenge set doorgegeven aan de leverancier.
- Let op: Zodra de bestelling van de Challenge set is doorgegeven aan de leverancier, kan de Challenge set niet meer worden geannuleerd. De betalingsverplichting blijft dus bestaan.
- De inschrijving is definitief op het moment dat de deelnamekosten door Stichting Platform Bèta Techniek zijn ontvangen.
- De uiterste betaaldatum van de deelnamekosten staat vermeld op de factuur.
- Indien de factuur niet tijdig wordt voldaan, kan het team worden uitgesloten van deelname aan de wedstrijd. Dit betekent geen vrijstelling van de betalingsverplichting.

Annulering

- Annuleren kan schriftelijk of per e-mail naar:
Stichting Platform Bèta Techniek
T.a.v. Anita Smits
Oranjevuitensingel 6
2511 VE Den Haag
fll@jet-net.nl
- Bij annulering binnen de inschrijfperiode wordt het inschrijfgeld minus € 40,00 administratiekosten terugbetaald.
- Bij annulering na het verstrijken van de inschrijftermijn wordt het inschrijfgeld niet terugbetaald.
- Bij annulering worden de kosten van de Challenge set niet terugbetaald indien de bestelling van de Challenge set al is doorgegeven aan de leverancier.
- Bij annulering na het verstrijken van de inschrijftermijn terwijl de factuur nog niet is voldaan, betekent dit geen vrijstelling van de betalingsverplichting.

Na inschrijving

- Communicatie tussen teams en de *FIRST LEGO League* organisatie gebeurt op basis van teamnummer en niet op basis van teamnaam. Teamnamen kunnen gedurende het seizoen immers nog veranderen. Geef daarom bij alle correspondentie het teamnummer aan, ook bij e-mails.
- Teams zijn zelf verantwoordelijk voor de correctheid van de gegevens die bekend zijn bij de regiopartner en Stichting Platform Bèta Techniek (contactgegevens, teamsamenstelling et cetera).
- Teams kunnen hun gegevens aanpassen door in te loggen in het registratiesysteem met het aangemaakte inlogaccount (e-mail adres + wachtwoord).
- De gegevens betreffende de samenstelling van het team dienen minimaal 2 weken voor de regiofinale correct te zijn ingevuld.

Publiciteit en AVG

- De *FIRST LEGO League* organisatie heeft het recht om teams en hun oplossingen in de publiciteit te brengen. Ouders/verzorgers van deelnemers dienen schriftelijk toestemming te geven aan de organisatie voor de opslag en verwerking van persoonsgegevens, inclusief beeldmateriaal, volgens de richtlijnen van de AVG. Voor ieder deelnemend teamlid dient hiervoor een AVG toestemmingsformulier te worden ingevuld en geüpload in het registratiesysteem.

Aansprakelijkheid

- Stichting Platform Bèta Techniek en alle bij de organisatie betrokken instellingen en personen aanvaarden geen enkele aansprakelijkheid voor welke schade dan ook die direct dan wel indirect voortvloeit uit deelname aan de *FIRST LEGO League*.

Slotbepaling

- In gevallen waarin deze voorwaarden niet voorzien of in onvoldoende mate voorzien, beslist Stichting Platform Bèta Techniek.
- Stichting Platform Bèta Techniek behoudt zich het recht voor om wijzigingen in deze voorwaarden door te voeren. Wijzigingen of aanvullingen worden op de website www.firstlegoleague.nl bekend gemaakt.