

Robotontwerp



CHALLENGE

Teamnr.	Teamnaam	Juryruimte
---------	----------	------------

Instructies

De teams moeten aan de juryleden uitleggen wat zij in elk van de onderstaande criteria hebben bereikt. Deze rubric moet worden ingevuld gedurende de robotontwerppresentatie.

De juryleden moeten op elke afzonderlijke regel één vakje aankruisen om aan te geven welk niveau het team heeft bereikt. Als het team boven het niveau 'Goed' uitkomt, geef dan een korte uitleg in het vakje 'Uitmuntend'.

BEGINNEND 1	VOLDOENDE 2	GOED 3	UITMUNTEND 4	
			Leg uit waarom.	
DEFINIËREN - Het team had een duidelijk omschreven missiestrategie en verdiepte zich in de bouw- en codevaardigheden.				
<input type="checkbox"/> Onduidelijke missiestrategie	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijk duidelijke missiestrategie	<input type="checkbox"/> Duidelijke missiestrategie	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Beperkte aanwijzingen van bouw- en codevaardigheden bij alle teamleden	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke aanwijzingen van bouw- en codevaardigheden bij alle teamleden	<input type="checkbox"/> Duidelijke aanwijzingen van bouw- en codevaardigheden bij alle teamleden	<input type="checkbox"/>	
ONTWERPEN - Het team heeft innovatieve ontwerpen gemaakt en een duidelijk werkplan en ondersteuning gezocht waar nodig.				
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aanwijzingen van een effectief plan	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke aanwijzingen van een effectief plan	<input type="checkbox"/> Duidelijke aanwijzingen van een effectief plan	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Beperkte uitleg over de innovatieve functies van de robot en de code	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke uitleg over de innovatieve functies van de robot en de code	<input type="checkbox"/> Duidelijke uitleg over de innovatieve functies van de robot en de code	<input type="checkbox"/>	
MAKEN - Het team heeft een effectieve robot- en codeeroplossing ontwikkeld die overeenkomt met de missiestrategie.				
<input type="checkbox"/> Beperkte uitleg over de robot, hulpstukken en sensorfunctionaliteit	<input type="checkbox"/> Eenvoudige uitleg over de robot, hulpstukken en sensorfunctionaliteit	<input type="checkbox"/> Gedetailleerde uitleg over de robot, hulpstukken en sensorfunctionaliteit	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Onduidelijke uitleg over hoe de code de robot aanstuurt	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijk duidelijke uitleg over hoe de code de robot aanstuurt	<input type="checkbox"/> Duidelijke uitleg over hoe de code de robot aanstuurt	<input type="checkbox"/>	
HERHALEN - Het team testte herhaaldelijk de robot en code om verbeterpunten te bepalen en nam de bevindingen op in de actuele oplossing.				
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aanwijzingen dat de robot en de code zijn getest	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke aanwijzingen dat de robot en de code zijn getest	<input type="checkbox"/> Duidelijke aanwijzingen dat de robot en de code zijn getest	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aanwijzingen dat de robot en code zijn verbeterd	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke aanwijzingen dat de robot en code zijn verbeterd	<input type="checkbox"/> Duidelijke aanwijzingen dat de robot en code zijn verbeterd	<input type="checkbox"/>	
COMMUNICEREN - De uitleg van het team over het robotontwerpproces was overtuigend en liet zien hoe alle teamleden betrokken waren.				
<input type="checkbox"/> Onduidelijke uitleg van het robotontwerpproces	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijk duidelijke uitleg van het robotontwerpproces	<input type="checkbox"/> Duidelijke uitleg van het robotontwerpproces	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Nauwelijks aanwijzingen dat alle teamleden betrokken waren	<input type="checkbox"/> Gedeeltelijke aanwijzingen dat alle teamleden betrokken waren	<input type="checkbox"/> Duidelijke aanwijzingen dat alle teamleden betrokken waren	<input type="checkbox"/>	

Feedback

Goed gedaan:

Denk aan:

