

Challenge Updates

Bijgewerkt op 2 september 2026

(Updates uitgegeven door *FIRST®* LEGO® League hebben voorrang op alle andere bronnen.)

(2 september 2026)

UPDATE 01 – GELUKSBLADEREN – Voordat de wedstrijd start, worden de bladeren willekeurig in het nest geplaatst; de positie van de sabelsprinkhaan blijft geheim. Dit is een bewust onderdeel van de uitdaging. Om rekening te houden met deze onvoorspelbaarheid zijn de missie-eisen aangepast. De onderstaande tekst vervangt de oude versie van de missievoorwaarde (blauwe tekst):

- *Het nest is het missiemodel waarin de bladeren en de sprinkhaan zich bevinden.*
- *Het bladleefgebied omvat het nest en het gemarkeerde gebied op de mat eromheen.*
- *Als de sabelsprinkhaan tijdens de wedstrijd op enig moment volledig buiten het bladleefgebied is, vervalt de bonus.*
- *Als de sabelsprinkhaan aan het einde van de wedstrijd volledig buiten het bladleefgebied is, scoort het team nul punten voor deze missie.*

Het scoremateriaal, waaronder de scoreformulieren, de Excel Scorer en de officiële scorecalculator in de Event Hub, wordt bijgewerkt om deze wijziging door te voeren. Teams en vrijwilligers wordt geadviseerd om de nieuwste versie te downloaden en te gebruiken bij de voorbereiding op evenementen.