



**FIRST<sup>®</sup>**  
**LEGO<sup>®</sup>**  
**LEAGUE**

# DE MISSIES



# De missies



Bekijk de spelvideo om voorbeelden te zien van de missies, de puntentelling en samenwerking in de praktijk.

## Speloverzicht

Welkom bij het BIOGLOW™ spel. Deze uitdaging speelt zich af in het regenwoud, een van de meest biodiverse en onderling verbonden plekken op aarde. Het doel van jouw team is om het woud te laten bloeien door middel van strategie, techniek en samenwerking.

Het spel is opgebouwd uit verschillende missies. Elke missie biedt een manier om het ecosysteem te beïnvloeden, het evenwicht te herstellen en punten te verdienen. Teams die hun acties goed afstemmen en slimme strategieën bedenken, halen de hoogste score.



## Rollen & teamwork

Er zijn vier rollen in het spel: bestuurder, operator, technicus en specialist. Bij elke rol hoort een gespecialiseerd hulpmiddel en een begeleide missie om je team op weg te helpen. Hoewel sommige rollen misschien beter geschikt zijn voor specifieke taken, mag elke speler elke missie proberen. Duidelijke communicatie en een goede timing zijn hierbij essentieel.

## Gedeeld speelveld & strategie

De acties van jouw team kunnen invloed hebben op zowel jouw kant als de tegenoverliggende kant van het speelveld. Door missies op te lossen en modellen te activeren, kun je kansen creëren buiten je eigen directe omgeving. Bij sommige missies kunnen beide teams punten scoren door samen te werken – dat is de gedachte achter *Coopertition®*.

**Bekijk de volledige lijst met missies en bepaal samen hoe jouw team het spel aanpakt.**

# Missie 01

## Machtige microbiomen

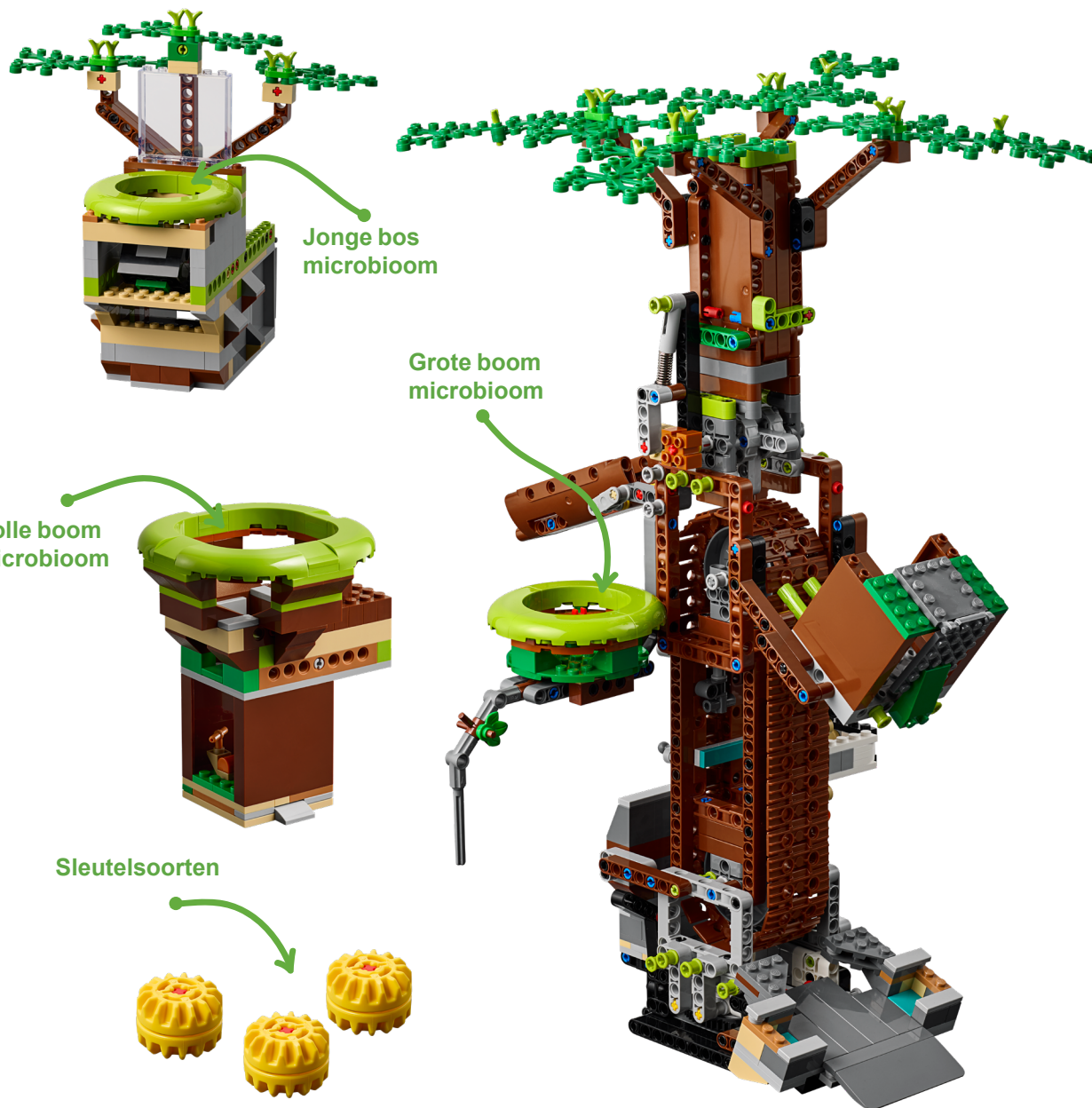
Wetenschappers hebben sleutelsoorten ontdekt die kunnen helpen om de invasieve soorten (de schadelijke indringers) die dit ecosysteem bedreigen tegen te gaan. Breng de sleutelsoorten naar de microbiomen waar ze nodig zijn om het regenwoud te herstellen en weer te laten bloeien.

- Sleutelsoorten in het jonge bos, de grote boom of de holle boom (maximaal 3 per microbiom):  
**20 punten per stuk**
- **Bonus:** Er zijn ten minste drie sleutelsoorten in het microbiom van het jonge bos en de invasieve koningin van het tegenoverliggende veld is omvergeworpen: 40 extra punten



### Opmerkingen bij de missie

- De vierde sleutelsoort in het jonge bos levert geen punten op bij het plaatsen. In plaats daarvan zorgt hij ervoor dat de invasieve koningin wordt verslagen, wat je een bonus oplevert.
- Alle sleutelsoorten moeten los in het microbiom liggen (ze mogen geen uitrusting aanraken) om punten te scoren.



# Missie 02

## Wortels van vernieuwing

De grote boom is al honderden jaren het hart van dit regenwoud. Hij haalt grondstoffen uit de bosbodem en transporteert deze naar de hoogste lagen van het regenwoud. Breng grondstoffen naar de voet van de grote boom, zodat ze naar de kruinkamer kunnen worden gebracht.

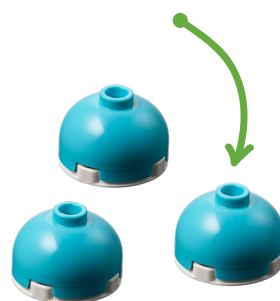
- Grondstoffen in de voet van de grote boom:  
**5 punten per stuk**
- Grondstoffen in de kruinkamer (maximaal 15):  
**10 punten per stuk**



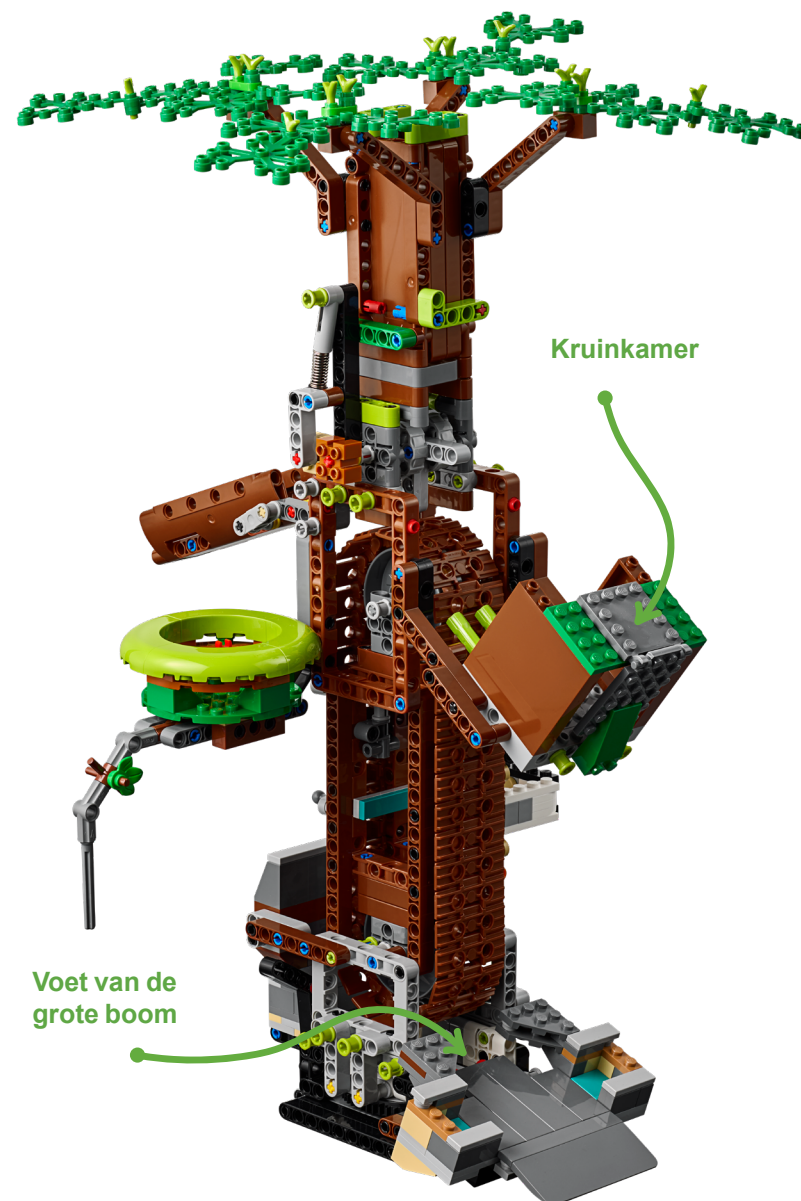
### Opmerkingen bij de missie

- Grondstoffen moeten door de boom omhoog worden gebracht. Grondstoffen die direct in de kruinkamer worden geplaatst, tellen niet mee.

Grondstoffen



Kruinkamer



Voet van de grote boom

# Missie 03

## Grotwaterval

Een verborgen grotwaterval houdt dit ecosysteem en de vele soorten die er leven in stand. Breng sleutelsoorten naar de waterval om ze te herstellen en opnieuw te verspreiden. Elke soort die je toevoegt, heeft een meetbare impact op de biodiversiteit.

- Sleutelsoorten die door de grotwaterval zijn gegaan (maximaal 50):  
**5 punten per stuk**



### Opmerkingen bij de missie

- Sleutelsoorten die door de grotwaterval gaan, laten de teller oplopen. Je mag de teller op geen enkele andere manier laten oplopen. Het resultaat van de missie wordt bepaald door het getal dat aan het einde van de wedstrijd op de teller staat.
- Bepaal strategisch wanneer je de sleutelsoorten door de waterval laat gaan om de individuele teamscore te maximaliseren.



## Missie 04

### Ontwaken van het regenwoud

Terwijl je team dit dichte terrein verkent, ontdekken jullie verborgen voorraden sleutelsoorten en grondstoffen. Laat ze vrij, zodat ze het regenwoud gezond en sterk helpen groeien.

- Alle sleutelsoorten zijn vrijgelaten uit het nest:  
**30 punten**
- Alle grondstoffen zijn vrijgelaten uit de holle boom:  
**20 punten**



# Missie 05

## Centraal toevluchtsoord

Het centraal toevluchtsoord is een natuurreservaat – onderdeel van een wereldwijd project om natuurgebieden te beschermen. Werk samen met het andere team om zo veel mogelijk sleutelsoorten en grondstoffen af te leveren.

**Samenwerkmissie:** Een gedeelde missie die aan het einde van de wedstrijd punten oplevert voor beide teams.

- Sleutelsoorten of grondstoffen die volledig in het centraal toevluchtsoord liggen:

**5 punten per stuk**



### Opmerkingen bij de missie

- Alle sleutelsoorten of grondstoffen die aan het einde van de wedstrijd volledig in het centraal toevluchtsoord liggen, scoren, ongeacht welk team ze heeft afgeleverd.
- Beide teams ontvangen de volledige score voor alle aanwezige sleutelsoorten en grondstoffen.
- Deze missie belooft samenwerking, overzicht op het speelveld en een slimme strategie voor de slotfase van de wedstrijd.



# Level Up Challenge

## Invasieve aanval

Verhoog de moeilijkheidsgraad van de BIOGLOW™-missies voor bonuspunten! Plaats tijdens de voorbereiding van de wedstrijd strategisch invasieve soorten. Verdien vervolgens extra punten door ze te verwijderen en naar het quarantainegebied te brengen.

- Invasieve soorten toegevoegd (maximum 5):  
**20 punten per stuk**
- Invasieve soorten in het quarantainegebied:  
**10 punten per stuk**



### Opmerkingen bij de missie

- Deze missie is optioneel. Teams bepalen zelf welke en hoeveel van hun invasieve soorten ze toevoegen. Invasieve soorten moeten rechtop worden geplaatst, in een willekeurige richting.
- De invasieve koningin is een verplicht model en levert vóór de wedstrijd geen punten op; teams kunnen echter wel punten verdienen door haar naar het quarantainegebied te brengen.



Invasieve soorten

**Plaatsingsopties:**  
grote boom & nest

Invasieve koningin

**Verplichte plaatsing:**  
bijkorf



Invasieve soorten

**Plaatsingsopties:**  
jonge bos & grote boom

# Voorbereiden, oefenen & spelen!



## Gefeliciteerd!

De rollen zijn verdeeld, de missies zijn verkend en het speelveld met alle modellen staat klaar. Jullie zijn helemaal klaar om BIOGLOW™ te spelen. Elke sleutelsoort die wordt geïntroduceerd, elke grondstof die wordt afgeleverd en elk model dat wordt geactiveerd, helpt het evenwicht in het regenwoud te herstellen. Werk goed samen, wees creatief en blijf testen om te zien hoeveel missies jullie kunnen voltooien.

**Het regenwoud rekt op jullie!**

