

Team #	Teamnaam	Juryruimte
--------	----------	------------

Project

Teams bereiden een presentatie van **5 minuten** voor om hun project toe te lichten. Na de presentatie stellen de juryleden verduidelijkende vragen. De juryleden zoeken tijdens de presentatie en in de antwoorden op vragen naar bewijs om het team met behulp van het juryformulier te beoordelen.

De juryleden kruisen in elke rij één vakje aan om het niveau van het team te beoordelen. Bij de beoordeling **'UITMUNTEND'** geeft het jurylid in de daarvoor bestemde ruimte een korte toelichting.

	BEGINNEND (1 punt)	VOLDOENDE (2 punten)	GOED (3 punten)	UITMUNTEND (4 punten) – Toelichting verplicht
ONDERZOEKEN: Hoe voert het team onderzoek uit tijdens het projecttraject?				
Het team legt duidelijk uit hoe hun onderzoek heeft geholpen bij het kiezen van de richting van hun project.	☐	☐	☐	☐
Het team heeft meerdere relevante bronnen gebruikt om meer te weten te komen over de gekozen onderzoeksvraag.				
ONTWERPEN: Welke ideeën heeft het team bedacht op basis van het onderzoek?				
Het team heeft meerdere ideeën onderzocht en legt duidelijk uit waarom het voor een bepaald idee heeft gekozen.	☐	☐	☐	☐
Het team legt duidelijk uit hoe ze hun idee stap voor stap hebben verbeterd door onderzoek of feedback.	☐	☐	☐	☐
Het team legt duidelijk uit wat hun projectidee innovatief en origineel maakt.				
REALISEREN: Welke positieve impact heeft het idee van het team?				
Het team benoemt voor wie het idee in de praktijk is bedoeld en welke mogelijke impact het heeft.				
Het team benoemt duidelijk de stappen die nodig zijn om het idee uit te voeren.	☐	☐	☐	☐
Het team houdt rekening met de haalbaarheid van het idee, incl. mogelijke uitdagingen of afwegingen.	☐	☐	☐	☐
DELEN: Hoe brengt het team hun project onder de aandacht?				
Het team gebruikt duidelijke visuele hulpmiddelen, modellen of prototypes om de projectpresentatie te ondersteunen.	☐	☐	☐	☐
Het team legt duidelijk uit hoe iedereen heeft meegeholpen aan het project.				



De criteria op deze pagina met dit type symbool tellen mee voor zowel de rangschikking van de Project Award als de Core Values Award. De Core Values vertegenwoordigen 25% van de Champion-score van een team en moeten gedurende hun werk en hun ervaring tijdens de finale zichtbaar worden gemaakt.

Team #	Teamnaam	Juryruimte
--------	----------	------------

Technisch ontwerp

Teams bereiden een presentatie van **5 minuten** voor om hun technisch ontwerpproces en wedstrijdstrategie toe te lichten. Na de presentatie stellen de juryleden verduidelijkende vragen. De juryleden zoeken tijdens de presentatie en in de antwoorden op vragen naar bewijs om het team met behulp van het juryformulier te beoordelen.

De juryleden kruisen in elke rij één vakje aan om het niveau van het team te beoordelen. Bij de beoordeling **'UITMUNTEND'** geeft het jurylid in de daarvoor bestemde ruimte een korte toelichting.

	BEGINNEND (1 punt)	VOLDOENDE (2 punten)	GOED (3 punten)	UITMUNTEND (4 punten) – Toelichting verplicht
BEPALEN: Hoe oefent het team en hoe bepaalt het welke onderdelen verbeterd kunnen worden?				
Het team legt uit hoe het gebruik maakt van begeleide missies en van de hulpmiddelen voor bouwen en programmeren.	☐	☐	☐	☐
Het team ontdekt verbeterpunten in de aangereikte hulpmiddelen en gebruikt deze om te bepalen waaraan hun ontwerp moet voldoen.				
ONTWERPEN & MAKEN: Welke ideeën ontwikkelt het team om zijn hulpmiddelen en strategie te verbeteren?				
Het team ontwikkelt een duidelijke missiestrategie die richting geeft aan de ontwerpkeuzes.	☐	☐	☐	☐
De oplossingen van het team bevatten zelf ontworpen mechanische constructies die hun missiestrategie ondersteunen.	☐	☐	☐	☐
De oplossingen van het team bevatten zelfgeschreven code die de missiestrategie ondersteunt.	☐	☐	☐	☐
TESTEN & VERBETEREN: Hoe test en verbetert het team zijn ontwerpen?				
Het team onderzoekt meerdere ontwerpopties voor elk hulpmiddel voordat het er één selecteert om te testen.	☐	☐	☐	☐
Het team volgt een duidelijk testproces en legt de resultaten vast.	☐	☐	☐	☐
Het team gebruikt de testresultaten om de ontwerpen te verbeteren.				
DELEN: Hoe presenteert het team zijn ontwerpproces en strategie?				
Het team legt duidelijk uit hoe het samenwerkt tijdens de wedstrijd, zowel tussen de verschillende spelersrollen als met een ander team.				
Het team legt uit hoe alle teamleden een bijdrage hebben geleverd aan het technisch ontwerpproces.				



De criteria op deze pagina met dit type symbool tellen mee voor zowel de rangschikking van de Project Award als de Core Values Award. De Core Values vertegenwoordigen 25% van de Champion-score van een team en moeten gedurende hun werk en hun ervaring tijdens de finale zichtbaar worden gemaakt.

Team #	Teamnaam	Juryruimte
--------	----------	------------



Feedback van de jury

De juryleden geven de teams schriftelijke feedback om hun prestaties te erkennen en aanbevelingen te formuleren waarmee ze hun werk verder kunnen ontwikkelen. Per vak is minimaal één opmerking **vereist**.

Het ingevulde juryformulier en de feedbacknotities worden aan het einde van de finale aan de teams bezorgd.

COMPLIMENTEN: <i>Goed gedaan ...</i>	TIPS VOOR DE VOLGENDE STAP: <i>Denk eens na over ...</i>
FEEDBACK OVER HET PROJECT	
FEEDBACK OVER HET TECHNISCH ONTWERP	
FEEDBACK OVER DE CORE VALUES	

Als het team kandidaat is voor een van deze Awards, kruis dan het juiste vakje aan.
Controleer bij de jurycoördinator welke Awards tijdens jullie finale worden uitgereikt.

☐

Rising All Star Award

Deze Award beloont een team dat zijn zelfvertrouwen en vaardigheden aanzienlijk heeft ontwikkeld. De jury heeft hoge verwachtingen van dit team voor de toekomst.

☐

Inspiratie Award

Deze Award beloont een team dat iedereen om zich heen enthousiast maakt. Ze laten perfect zien waar *FIRST LEGO League* voor staat door hun geweldige ideeën, hun impact en de manier waarop ze de buitenwereld erbij betrekken.