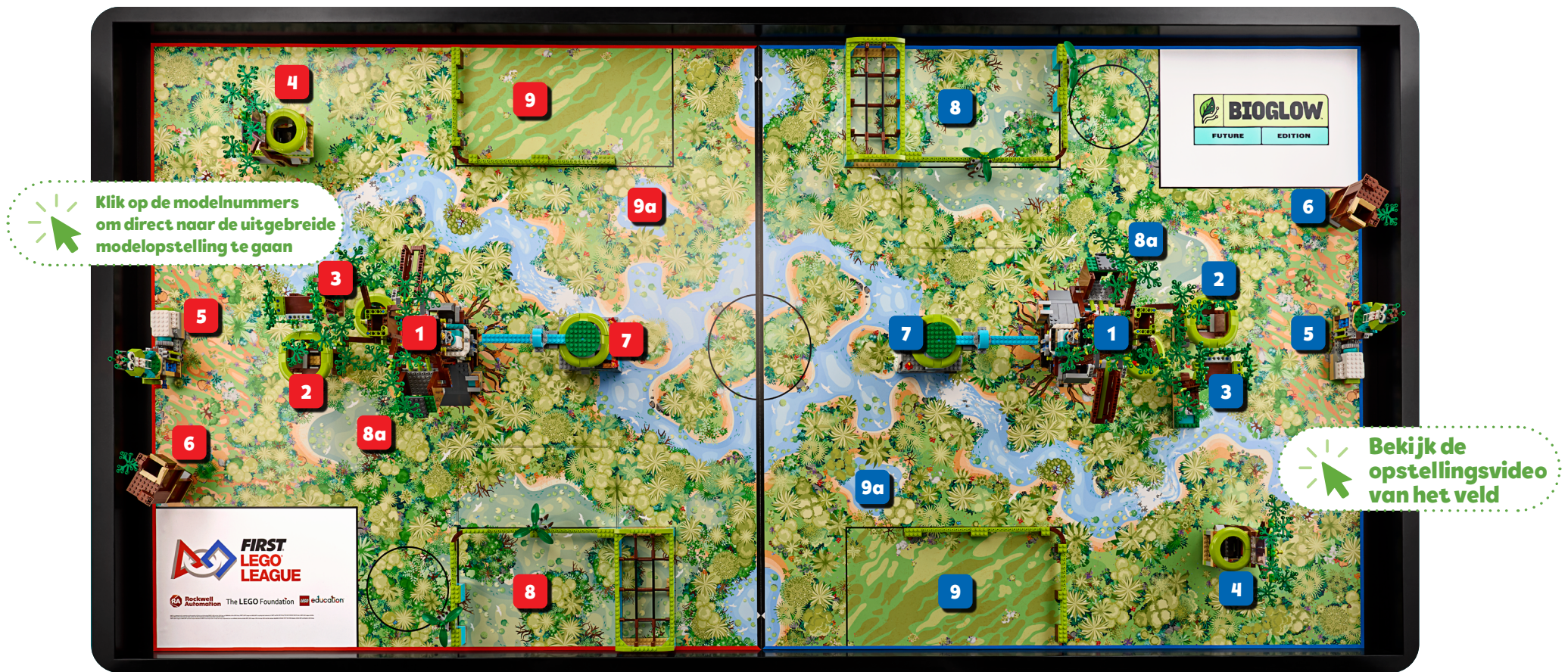




**FIRST
LEGO
LEAGUE**

PLATTEGROND VAN HET SPEELVELD





Halve veldopstelling:

- Het rode of blauwe halve veld kan afzonderlijk worden gebruikt om te oefenen.
- Teams bouwen beide halve velden op
- Tafel en randen zijn optioneel

Volledige veldopstelling:

- Het rode en blauwe veld worden gecombineerd om het hele spel te oefenen en wedstrijdrondes te spelen.
- Voor officiële wedstrijden zijn een tafel en randen verplicht.

Grote boom

1

1

Tokens

x1



x5



Invasieve soorten
(optioneel)

Dubbele motor
(zie bouw instructies)

x2



x1



Koppel de motor met de controller van de specialist of met het hulpmiddel van het team.

Holle boom

2

2



Tokens

x2



Nest

3

3

Tokens

x3



Invasieve soorten (optioneel)

x1



Jonge bos

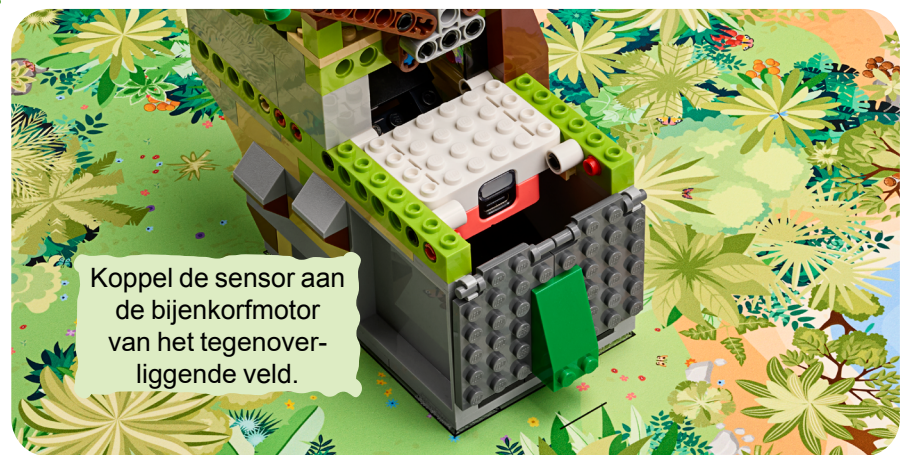
4

4

Invasieve soorten (optioneel)



Kleurensensor (zie bouw instructies)

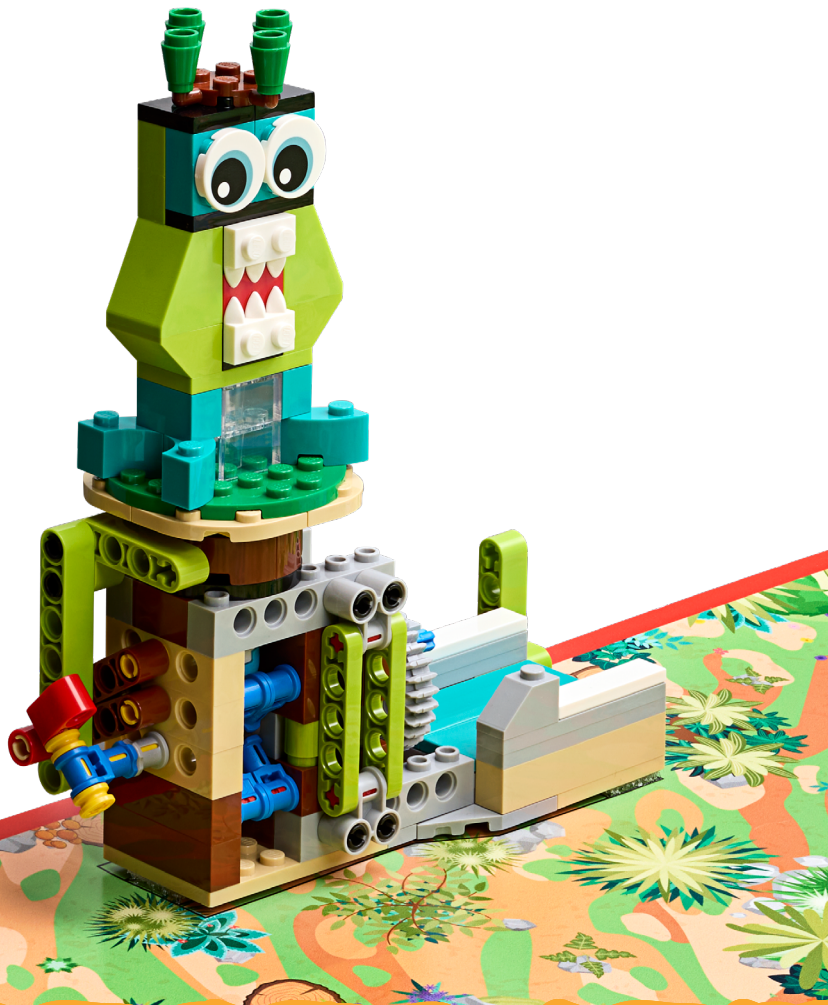


Koppel de sensor aan
de bijenkorf motor
van het tegenover-
liggende veld.

Bijenkorf

5

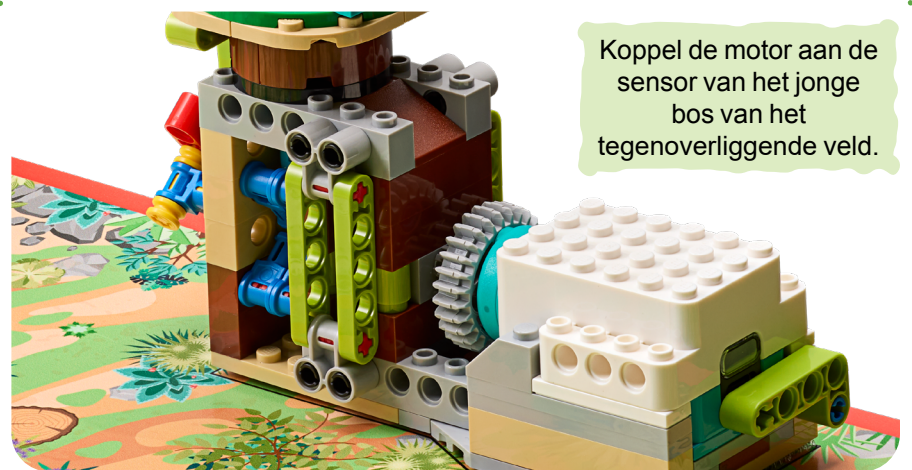
5



Tokens



Enkele motor (zie bouw instructies)



Tokenrecycler

6

6



7

7

Grotwaterval



Operator-barrière



Tokens

8

8



8a

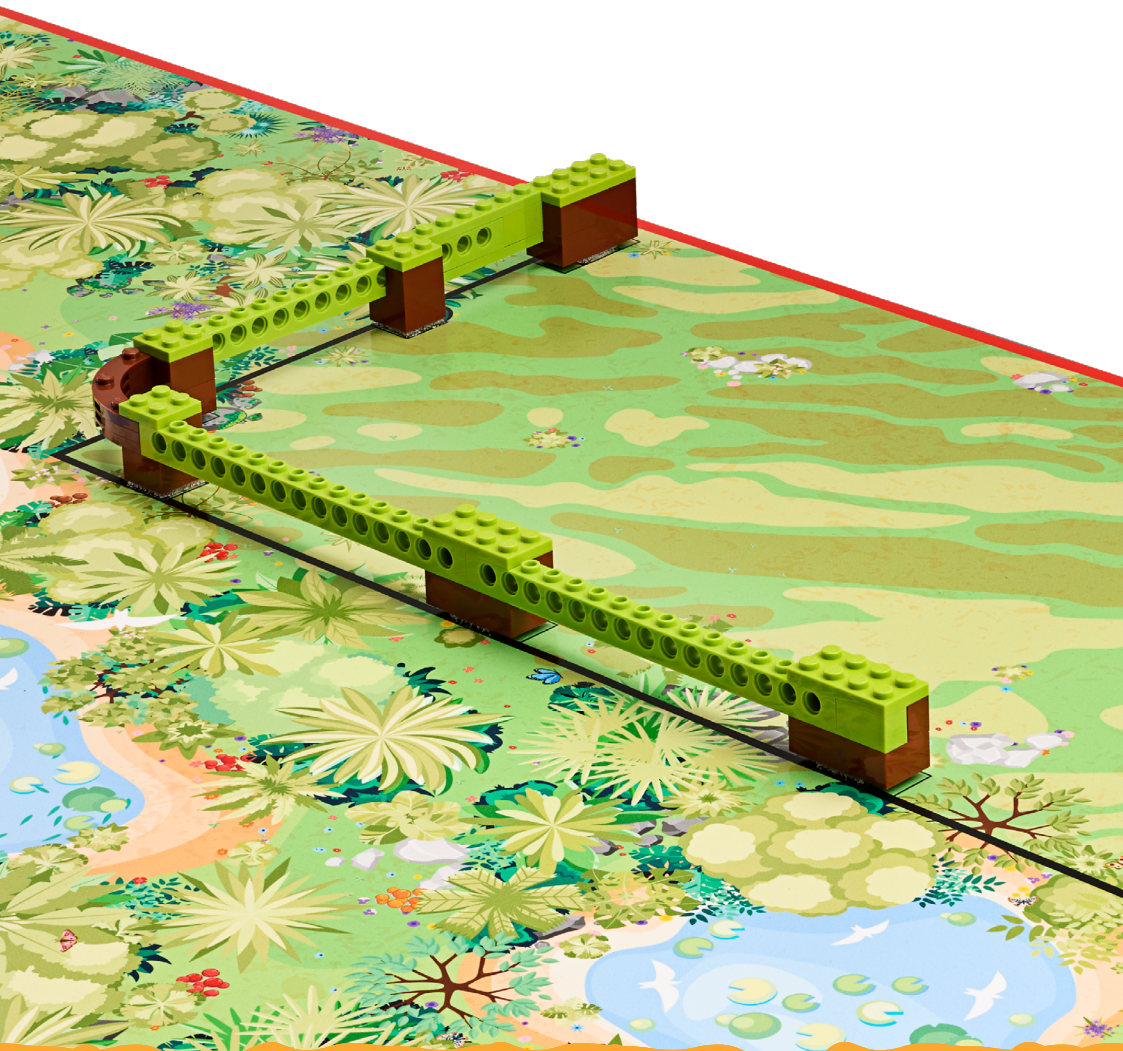
8a



x2

8a

Technicus-barrière



Tokens

9

9

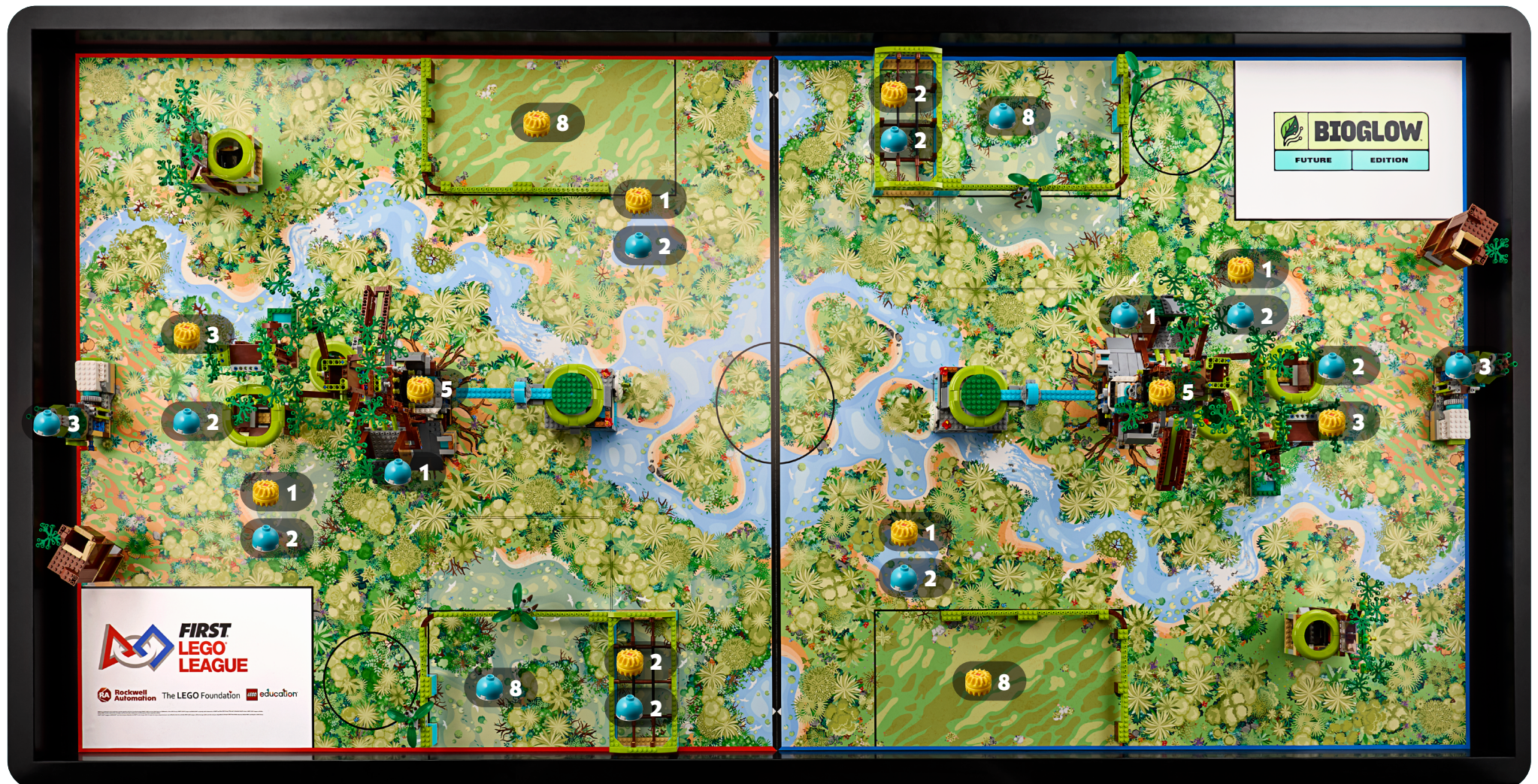


9a

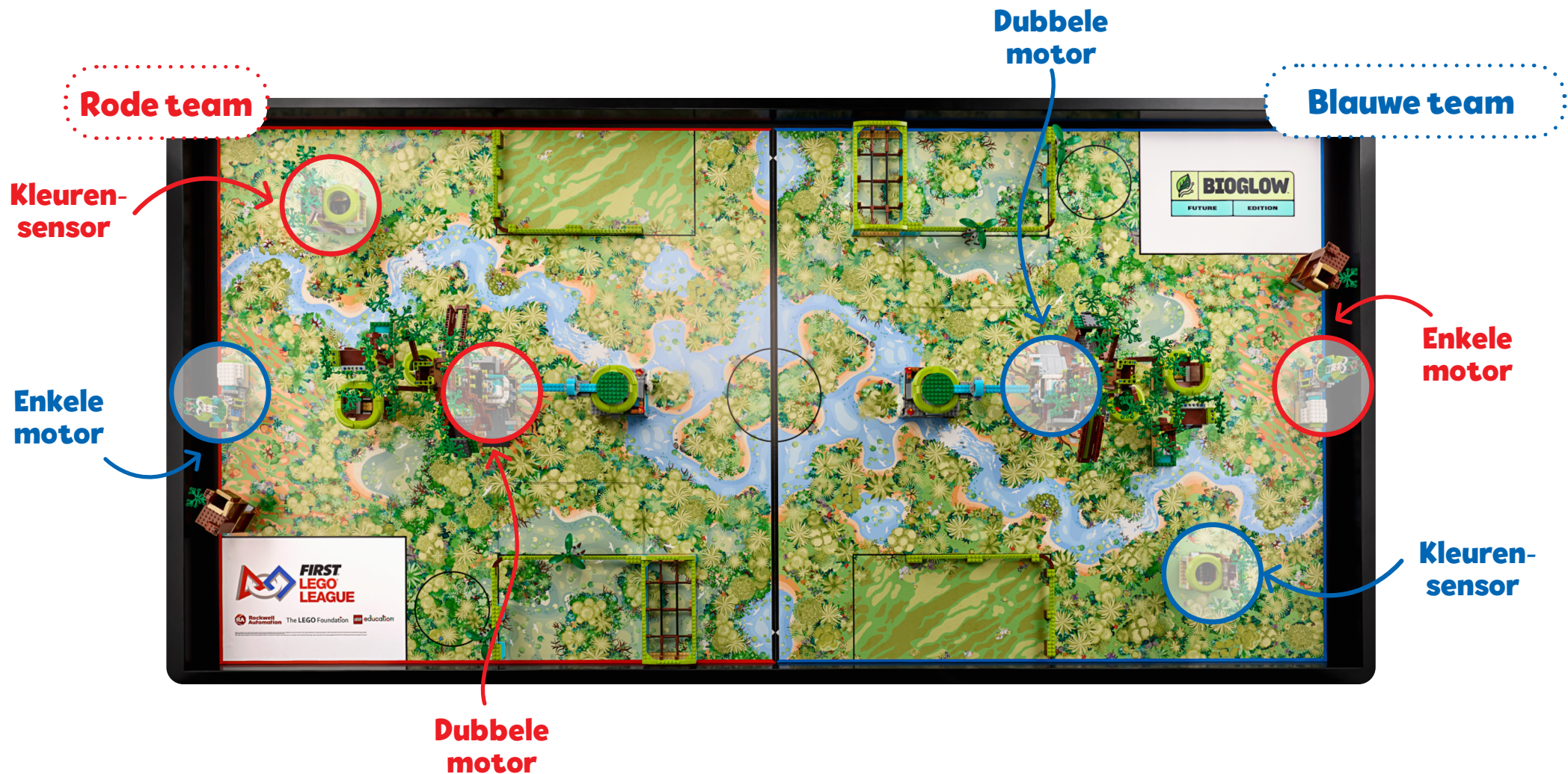
9a



Plaatsing van tokens



Hardware van LEGO® Computer Science & AI



Hardware van LEGO® Computer Science & AI



Kleurensensor



Enkele motor



Dubbele motor

Spelersgebieden



Klik hier voor het
spelmateriaal

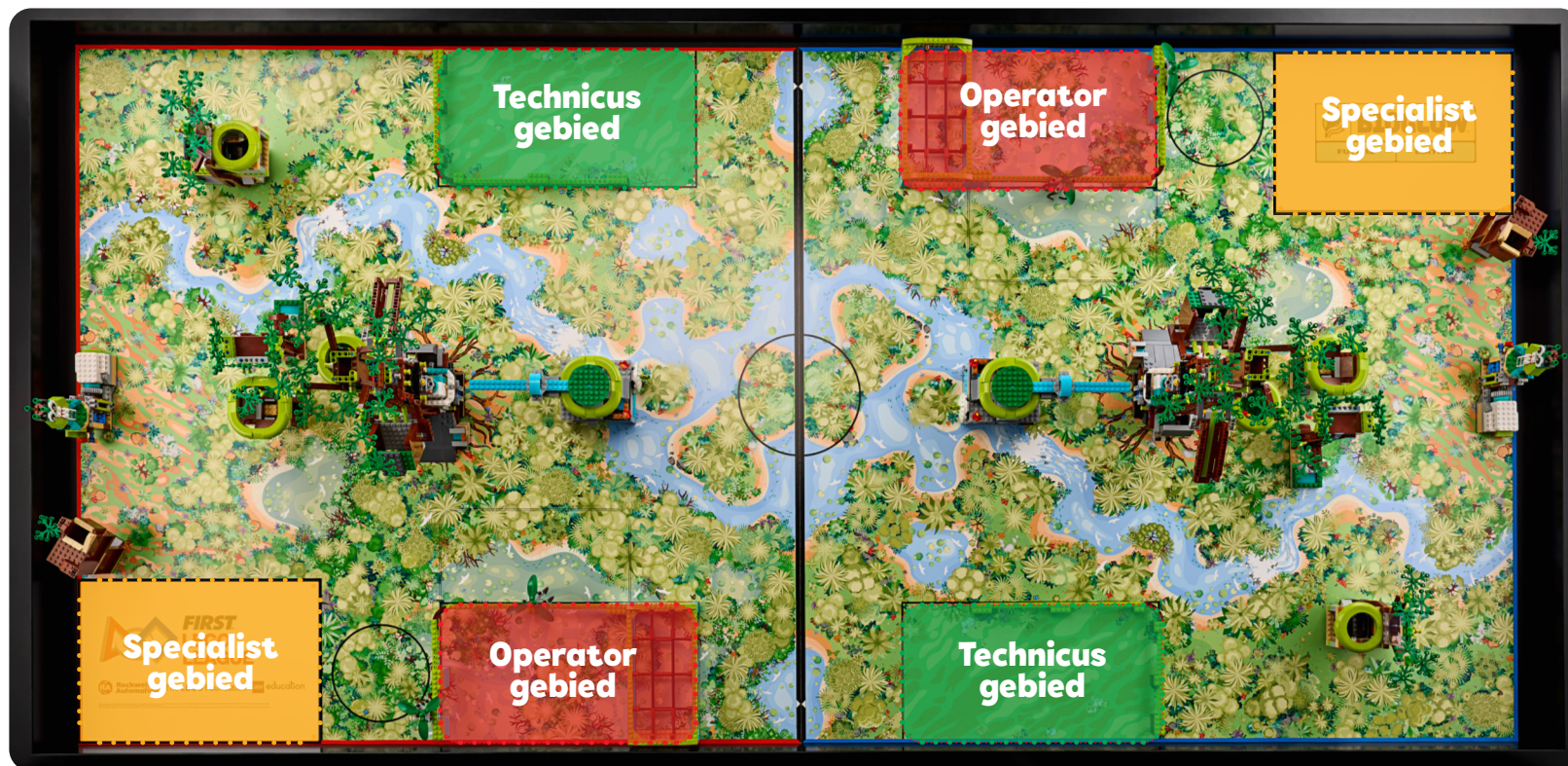
Bestuurder

Technicus

Operator

Specialist

Rode team



Blauwe team

Specialist

Operator

Technicus

Bestuurder