



Technicus

Als technicus is het jouw taak om een robotisch hulpmiddel te ontwerpen en te bedienen dat het evenwicht in het regenwoud herstelt. Door sleutelsoorten af te leveren op de plekken waar ze nodig zijn, help je de invasieve soorten (de schadelijke indringers) te verslaan die dit ecosysteem bedreigen.

Hulpmiddel technicus:

Een robotconstructie met één motor en een kleurensensor, bedoeld om sleutelsoorten naar andere delen van het veld te lanceren.

Begeleide missie:

Gebruik je hulpmiddel om sleutelsoorten naar het microbiom van het jonge bos te sturen. Elke soort die je aflevert, geeft de leefomgeving meer kracht. Drie sleutelsoorten herstellen het bioom. Een vierde sleutelsoort verdrijft de invasieve koningin van het tegenoverliggende speelveld. (Zie Missie 01)

Let op bij deze missie:

Tijdens het oefenen kun je het jonge bos koppelen aan de bijenkorf op één half veld, maar bij het spelen van het volledige spel koppel je het jonge bos aan de bijenkorf van het tegenoverliggende speelveld.



Microbioom van het jonge bos

Sleutelsoorten



Invasieve koningin



Bijenkorf

- Sleutelsoorten in het microbiom van het jonge bos (maximaal 3):
20 punten per stuk
- **Bonus:** Er liggen minstens drie sleutelsoorten in het microbiom van het jonge bos én de invasieve koningin van het tegenoverliggende speelveld is omvergeworpen:
40 extra punten.

Instructies:

1. Plaats de enkele motor in de bijenkorf volgens de instructie in Boek E2 en de kleurensensor in het jonge bos volgens de instructie in Boek E3.
2. Koppel de enkele motor in de korf met de kleurensensor in het jonge bos met behulp van een koppelkaart.
3. Koppel de enkele motor en de kleurensensor van je eigen hulpmiddel met behulp van een andere koppelkaart.
4. Plaats het hulpmiddel op de mat in het technicusgebied, gericht op het jonge bos.
5. Laad één sleutelsoort in de baan aan de onderkant van het hulpmiddel.
6. Activeer het hulpmiddel door op het onderdeel met de kleurensensor te drukken.
7. Zodra het geactiveerd is, maakt het hulpmiddel één omwenteling en lanceert de sleutelsoort.
8. Kijk wat er gebeurt bij je lancering. Herhaal stap 1 t/m 4 en pas de richting en afstand aan om nog nauwkeuriger te mikken.



Tip:

Pas je ontwerp aan voor meer stabiliteit en nauwkeurigheid. Een goed gericht schot is veel meer waard dan heel snel achter elkaar lanceren.

45521



45522

