

**BIOGLOW**

FUTURE

EDITION

Scoreformulier

Missie 01: Machtige microbiomen

Sleutelsoorten in microbiomen (20 punten per stuk)

Jonge bos:

(max 3)

Grote boom:

(max 3)

Holle boom:

(max 3)

Bonus: Ten minste drie sleutelsoorten zijn in het microbiom van het jonge bos EN de invasieve koningin van het tegenoverliggende veld is omvergeworpen (+ 40 punten):

Nee | Ja

Missie 02: Wortels van vernieuwing

Grondstoffen in de voet van de grote boom
(5 punten per stuk)Grondstoffen in de kruinkamer
(10 punten per stuk)

(max 15)

Missie 03: Grotwaterval

Sleutelsoorten die door de grotwaterval zijn gegaan
(5 punten per stuk)

(max 50)

Missie 04: Ontwaken van het regenwoud

Alle sleutelsoorten zijn vrijgelaten uit het nest
(30 punten)

Nee | Ja

Alle grondstoffen zijn vrijgelaten uit de holle boom
(20 punten)

Nee | Ja

Missie 05: Centraal toevluchtsoord

Sleutelsoorten of grondstoffen die volledig
in het centraal toevluchtsoord liggen (5 punten per stuk)

Level Up Challenge: Invasieve aanval

Invasieve soorten toegevoegd (20 punten per stuk)

(max 5)

Invasieve soorten in het quarantainegebied
(10 punten per stuk)

Strafpunten

Aantal ontvangen
strafpunten:

- ☐ 0
☐ 1 (-10 punten)
☐ 2 (-30 punten)
☐ 3+ (wedstrijdscore nul)

Gracious Professionalism®
getoond bij het speelveld:**VOLDOENDE****GOED****UITMUNTEND**

2

3

4