

Q&A **FIRST® LEGO®** League Future Edition

Versie 14 januari 2026

Deze Q&A bevat de volgende onderdelen. Klik op de link om direct bij die sectie te komen:

1. [Algemeen](#)
 2. [Programma-ervaring](#)
 3. [Leerervaring](#)
 4. [Nederlandse context](#)
-

Algemeen

Waarom wordt het **FIRST® LEGO®** League programma vernieuwd?

Feedback van huidige en potentiële deelnemers heeft **FIRST®** en LEGO Education bewogen veranderingen door te voeren die het voor leerkrachten en coaches eenvoudiger maken om het programma te implementeren en meerdere teams te begeleiden.

De vernieuwde **FIRSTLEGO** League verlaagt drempels en speelt in op de STEM (Wetenschap, Technologie, Engineering en Wiskunde)-leerbehoefte van leerlingen en docenten. Het is eenvoudiger om te starten, biedt naadloze uitvoering in zowel school- als naschoolse omgevingen, betreft elk kind — ook als ze normaal niet voor STEM zouden kiezen — en heeft direct effect.

Het programma is zorgvuldig ontworpen voor zowel binnen- als buitenschoolse settings, en zorgt ervoor dat elk kind de kans krijgt om praktisch aan de slag te gaan met constructie en programmeren, terwijl ze afwisselend gespecialiseerde teamrollen vervullen. Ook is het jaarlijkse teamproject nauwer verbonden met het jaarthema en de spelervaring. Hierdoor bereiken we nu ook kinderen en jongeren die normaal niet zouden deelnemen, waardoor **FIRSTLEGO** League echt voor alle leerlingen is!

Hoe is de nieuwe ervaring verbeterd ten opzichte van de huidige?

FIRSTLEGO League is ontworpen met leerkrachten en leerlingen als uitgangspunt. Het vernieuwde programma is eenvoudiger te organiseren voor groepen leerlingen, sluit aan bij het onderwijs met minimale voorbereiding, en laat elk kind ervaren hoe leuk ontdekken is— zelfs degenen die zichzelf niet in STEM zagen.

Wat verandert er?

FIRSTLEGO League Future Edition is flexibeler, met nieuwe tools voor docenten, vernieuwde inhoud en een naadloos programma-ontwerp dat werkt in zowel school- als buitenschoolse omgevingen. De opzet is vereenvoudigd en extra ondersteuning is toegevoegd, zodat leerkrachten en coaches zich kunnen richten op wat het belangrijkste is: leerlingen inspireren om deel te nemen aan STEM via praktische robotica-activiteiten. Nieuwe functies zijn onder meer draadloze hardware, een lesportaal voor eenvoudige instructie en een digitaal codeerplatform.

Wat blijft hetzelfde?

De kern van **FIRSTLEGO League** — creativiteit, teamwork en probleemoplossing via robotica — blijft behouden. We blijven ons inzetten om leerlingen te inspireren via STEM-leren en hen te laten zien dat ze het kunnen, zelfs als ze dat zelf nog niet wisten!

Voor welke leeftijden is het programma geschikt?

FIRSTLEGO League is in beginsel gericht op kinderen van 5-14 jaar.

In Nederland mogen kinderen van 8 t/m 15 jaar deelnemen aan de competitie. Kinderen van 5-7 jaar hebben een aparte set.

Programma-ervaring

Wat zal er anders zijn aan de Future Edition ten opzichte van de Founders Edition?

Het programma is aangepast zodat het eenvoudiger is voor leerkrachten en coaches, en makkelijker te begeleiden voor meerdere teams. Het is zorgvuldig ontworpen voor zowel binnen- als buitenschoolse omgevingen, waarbij elke leerling praktisch aan de slag gaat met constructie, programmeren en projectwerk, en afwisselend gespecialiseerde teamrollen vervult.

De draadloze hardware van LEGO Education Computer Science & AI biedt nieuwe speelmogelijkheden, waardoor leerlingen met hun eigen modellen op de mat kunnen samenwerken en het spel kunnen uitbreiden naarmate hun vaardigheden groeien.

Dit semi-coöperatieve spel betekent dat teams zij aan zij spelen op een gedeeld speelveld, wat samenwerking en coördinatie bevordert

De **FIRST** Core Values blijven integraal onderdeel van het evenement, evenals een teampresentatie tijdens de jurering, maar de spelervaring verandert op verschillende manieren:

- Teams spelen semi-coöperatieve wedstrijden met een ander team op een gedeeld speelveld.

- Elke leerling aan de wedstrijdtafel heeft een actieve rol in het spel.
- Er is ruimte om het programma uitdagender te maken, zodat leerlingen op hun eigen niveau nieuwe vaardigheden leren.
- Hardware van het team wordt geïntegreerd in de modellen voor extra interactie en creatieve oplossingen.

Hoe groot is een *FIRST*LEGO League Future Edition-team?

De aanbevolen teamgrootte voor *FIRST*LEGO League is acht leerlingen, maar een team van vier tot acht deelnemers werkt ook. Het spel is zo ontworpen dat er gerouleerd wordt tussen rollen, zodat alle leerlingen verschillende specialiteiten kunnen ontdekken.

Kunnen teams met oudere producten nog meedoen aan evenementen?

Teams met oudere producten, zoals SPIKE Prime, kunnen tot en met het seizoen 2027-2028 deelnemen aan de *FIRST*LEGO League Founders Edition.

Vanaf augustus 2028 is *FIRST*LEGO League één programma voor leerlingen van 5-15 jaar. Vanaf dat moment kunnen oudere LEGO Education-sets niet meer gebruikt worden.

Kunnen teams met SPIKE Prime robot en LEGO Education Computer Science & AI robot aan dezelfde evenementen meedoen?

Nee – Hiervoor is de wedstrijdopzet te afwijkend.

Kunnen teams de SPIKE-app gebruiken in de Future Edition?

De SPIKE-app is niet compatibel met de nieuwe draadloze LEGO Education-hardware. In plaats daarvan is er een nieuwe app: LEGO Education Coding Canvas.

Kunnen teams LEGO Education Science-kits gebruiken voor *FIRST* LEGO League?

Dit raden we af. We raden aan om de LEGO Education Computer Science & AI-sets te gebruiken, omdat LEGO Education Science andere stenen en hardware bevat.

Kun je met de CS&AI-set meedoen aan de Founders Edition?

Nee, dit is niet mogelijk.

Ik wil nu instappen in FIRST LEGO League, aan welke editie kan ik het beste meedoen?

Dan raden wij aan om meteen bij de nieuwe editie, Future Edition in te stappen, met Computer Science & AI. Dit geldt ook voor nieuwe investeringen via STO en Techwadraat.

Heb ik één of twee matten nodig voor een FLL Future Edition set?

1 FLL Future Edition set bestaat uit 2 matten.

Leerervaring

Moet ik een leerkracht zijn om *FIRSTLEGO* League Future Edition te begeleiden?

Je hoeft geen leerkracht te zijn om *FIRSTLEGO* League Future Edition te begeleiden. Het programma is zo ontworpen dat iedereen die kinderen wil helpen STEM te ontdekken, één of meerdere teams kan begeleiden.

Hoe helpt het *FIRSTLEGO* League-programma bij het behalen van leerstandaarden?

FIRSTLEGO League Future Edition maakt gebruik van LEGO Educational Computer Science & AI, een technologie die aansluit op leerstandaarden en het onderwijs ondersteunt. Het werkt samen met bestaande lesplannen om praktische, boeiende STEM-ervaringen te bieden.

De lessen sluiten naadloos aan op standaarden voor wetenschap, technologie, engineering en wiskunde — maar de vaardigheden gaan verder: teamwork, kritisch denken, creatief probleem oplossen en meer.

Hoe verschillen de leerresultaten van *FIRSTLEGO* League Future Edition van de huidige ervaring?

FIRSTLEGO League Future Edition legt nog meer nadruk op samenwerking, creativiteit en zelfvertrouwen — zodat leerlingen zichzelf zien als capabele probleemoplossers in elke situatie. LEGO Education Computer Science & AI is de basistechnologie voor Future Edition, en sluit aan op leerstandaarden voor meer praktisch, realistisch leren.

Hoe betreft *FIRSTLEGO* League leerlingen?

FIRSTLEGO League blijft basisconcepten uit het onderwijs tot leven brengen via jaarlijkse, thematische uitdagingen die leerlingen inspireren om oplossingen te vinden voor echte problemen. Door samen te onderzoeken, bouwen, programmeren en creëren, leren deelnemers veilig falen en groeien zij door naar meer geavanceerde projecten en programma's.

Nederlandse context

Hoe gaan overgangsjaren eruit zien?

In Nederland bieden we de komende twee seizoenen 2026-2027 en 2027-2028 nog de *FIRSTLEGO* League Founders Edition met LEGO SPIKE Prime of oudere robotsets aan. Daarnaast starten we in het seizoen 2026-2027 met ten minste één bovenschools evenement rondom de Future Edition.

Blijft mijn regiopartner *FIRSTLEGO* League Future Edition ondersteunen?

Op dit moment zijn wij hierover in gesprek met de regiopartners. Zodra hier meer duidelijkheid over is, communiceren wij dit actief naar de teams.

Hoe gaan de Nederlandse *FIRSTLEGO* League Future Edition evenementen eruitzien?

Er zal in seizoen 2026-2027 en 2027-2028 minimaal één evenement plaatsvinden waarin de *FIRSTLEGO* League Future Edition centraal staat. Daarna bouwen we het aantal en de opzet van evenementen geleidelijk uit, afgestemd op de behoeften van de community.

Welke robot moet ik hebben voor Nederlandse evenementen?

Teams kunnen nog in seizoen 2026-2027 en 2027-2028 met de LEGO SPIKE Prime of oudere robotset deelnemen aan Nederlandse *FIRSTLEGO* League Founders Edition-evenementen. Teams die beschikken over de LEGO Education Computer Science & AI set, kunnen in seizoen 2026-2027 en 2027-2028 deelnemen aan tenminste één evenement rondom de *FIRSTLEGO* League Future Edition. Vanaf seizoen 2028-2029 zijn alle *FIRSTLEGO* League -evenementen Future Edition.

Wat zijn de kosten van de **FIRSTLEGO League Future Edition**?

De prijzen voor de sets en het inschrijfgeld zijn nog niet bekend. Ook de prijzen van de LEGO Education Computer Science & AI set die je bij je leverancier kunt afnemen volgen nog.

In hoeverre sluit **FIRSTLEGO League Future Edition** aan op de kerndoelen?

FIRST en LEGO Education hebben bij de ontwikkeling de meest actuele onderwijsstandaarden geraadpleegd en deze als basis gebruikt. Gedurende het seizoen kunnen we hier steeds concretere informatie over delen.

Wat maakt **FIRSTLEGO League Future Edition** ook in de Nederlandse context bijzonder waardevol?

FIRSTLEGO League Future Edition is ook in de Nederlandse context bijzonder waardevol omdat het scholen daadwerkelijk ontzorgt: met kant-en-klare lessen via LEGO Education Computer Science & AI is niet alleen het **FIRSTLEGO League** -traject geregeld, maar is er ook structurele invulling voor de periode erna. Het programma is bovendien makkelijk inzetbaar, omdat één docent/coach nu met een hele klas tegelijkertijd aan **FIRSTLEGO League** kan werken. Dankzij het lage instapniveau is het voor kinderen intuïtief en vrijwel plug-and-play, terwijl er tegelijkertijd volop ruimte is voor verdieping voor wie meer wil programmeren. De aanpak is inclusief, omdat alle kinderen uit een groep/klas kunnen meedoen, en veilig, doordat de Computer Science & AI-omgeving voldoet aan Nederlandse ICT-veiligheidseisen. Tot slot sluit Future Edition goed aan bij actuele onderwijsontwikkelingen door de innovatieve focus op digitale vaardigheden en AI.

Voor welke leeftijden wordt **FIRSTLEGO League Future Edition** in Nederland aangeboden?

In Nederland kunnen kinderen t/m 15 jaar deelnemen aan **FIRSTLEGO League**, zowel bij de Future Edition als de Founders Edition. Waar de Founders Edition onderscheid maakt tussen Explore (6-10 jaar) en Challenge (9-15 jaar), is dit binnen de Future Edition één geheel. Kinderen kunnen deelnemen aan de competitie van 8-15 jaar. Daarnaast is er een Future Edition ervaring voor kinderen van 5-7 jaar.